

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Area Kerja Adobe Flash.....	22
Gambar 2.2 Panel Toolbox berisi tool-tool pengeditan gambar.....	23
Gambar 2.3 Panel Timeline untuk pembuatan dan pengaturan animasi.....	23
Gambar 2.4 Panel Properties untuk mengatur properti dokumen.....	24
Gambar 2.5 Panel Color untuk memproduksi dan mengelola warna.....	25
Gambar 2.6 Smock Inggris.....	31
Gambar 2.7 Smock Belanda pada Busana Anak.....	32
Gambar 2.8 Smock Jepang.....	32
Gambar 2.9 Smock dalam Berbagai Produk.....	34
Gambar 2.10 Bentuk-Bentuk Motif Smock.....	41
Gambar 2.11 Peralatan Membuat Smock.....	42
Gambar 2.12 Tahapan Memindahkan Garis Pola.....	44
Gambar 2.13 Tahapan Membuat Smock Jepang.....	46
Gambar 3.1 Desain Penelitian Tindakan Kelas.....	51
Gambar 4.1 Grafik Persentase Hasil Belajar Siswa pada Tes Awal.....	66
Gambar 4.2 Siswa sedang Mendengarkan Penjelasan Guru.....	68
Gambar 4.3 Guru Menjelaskan dengan Menggunakan Media Interaktif.....	69
Gambar 4.4 Siswa sedang Mendengarkan Penjelasan Guru saat Menggunakan Media Interaktif.....	69
Gambar 4.5 Siswa sedang Membuat Garis Pola Smock Jepang.....	70
Gambar 4.6 Guru sedang Memberikan Arahan kepada Siswa.....	70
Gambar 4.7 Guru sedang Memberikan Bimbingan.....	71
Gambar 4.8 Peneliti Berdiskusi dengan Guru dan Siswa.....	71
Gambar 4.9 Peneliti Membantu Guru Membimbing Siswa.....	71
Gambar 4.10 Guru Memberi Arahan kepada Siswa.....	72
Gambar 4.11 Siswa sedang Membuat Smock Jepang.....	72
Gambar 4.12 Siswa Mengerjakan soal Postes I.....	73
Gambar 4.13 Grafik Persentase Hasil Belajar Siswa pada Siklus I.....	76
Gambar 4.14 Siswa Melihat Video Kembali pada Siklus II.....	80
Gambar 4.15 Siswa sedang Mengajari Temannya yang Kesulitan Belajar.....	80

Gambar 4.16 Siswa sedang Melakukan Praktik Membuat Smock Jepang pada Siklus ke II.....	81
Gambar 4.17 Hasil Tugas Siswa Membuat Smock pada Sarung Bantal Kursi	82
Gambar 4.18 Grafik Persentase Hasil Belajar Siswa pada Siklus II.....	85
Gambar 4.19 Grafik Deskripsi Hasil Belajar Pretes, Siklus I dan Siklus II	90
Gambar 4.20 Grafik Rekapitulasi Hasil Belajar Siswa.....	90



THE
Character Building
UNIVERSITY