

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
Kata Pengantar	ii
Daftar Isi	iv
Daftar Tabel	vii
Daftar Gambar	viii
Daftar Lampiran	ix
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah.....	5
C. Pembatasan Masalah.....	5
D. Rumusan Masalah	6
E. Tujuan Penelitian	6
F. Manfaat Penelitian	6
BAB II. KERANKA TEORITIS, KERANGKA KONSEPTUAL, DAN HIPOTESIS PENELITIAN	
A. Kajian Teoritis	8
1. Media Pembelajaran	8
2. Manfaat media pembelajaran	9
3. animai macro media flash.....	13
4. Perawatan badan.....	16
B. Kerangka Konseptual.....	38
C. Hipotesis Pengembangan.....	39

BAB III. METODOLOGI PENELITIAN

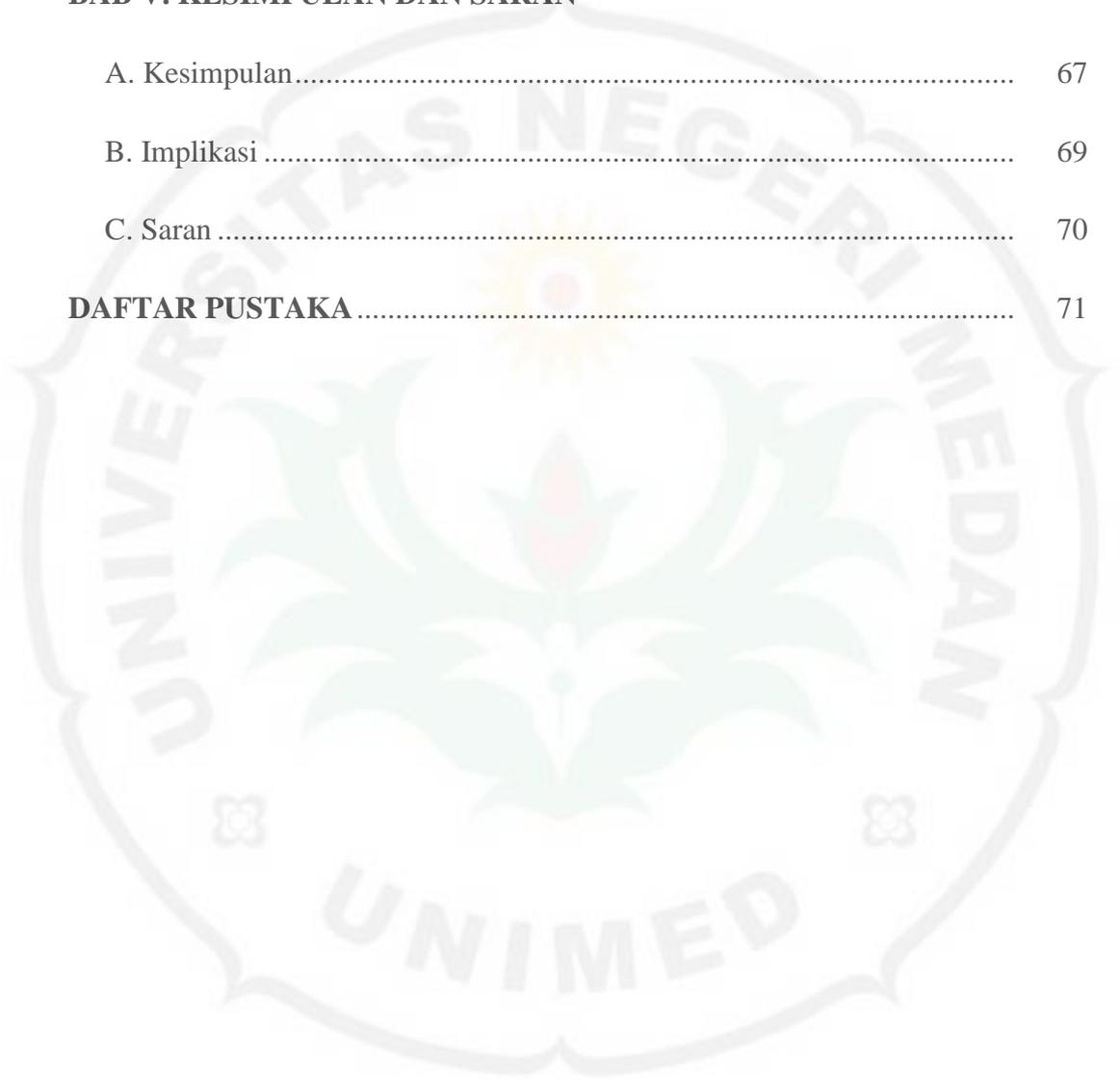
A. Lokasi dan Tempat Penelitian	40
B. Subjek uji coba	40
C. Model pengembangan.....	40
D. Metode Penelitian	42
E. Defenisi Operasional.....	43
F. Langkah langkah Penelitian	43
G. Pelaksanaan Uji Coba.....	44
H. Jenis data	46
I. Instrument Penelitian	46
J. Teknis Analisis Data.....	49

BAB IV. HASIL PENELITIAN

A. Deskriptif Data	52
Analisis Kebutuhan.....	52
Validitas Kualitas Materi Pembelajaran.....	53
Validitas Kualitas Desain Pembelajaran.....	56
Kualitas Teknik dan Tampilan Terhadap Siswa.....	63
Hasil Penelitian Keseluruhan Media Animasi Berbasis Macro Media Flash	66
D. Pembahasan Hasil Penelitian.....	67

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan.....	67
B. Implikasi	69
C. Saran	70
DAFTAR PUSTAKA	71



THE
Character Building
UNIVERSITY