

DAFTAR ISI

ABSTRAK	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I : PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	8
1.3 Batasan Masalah	9
1.4 Rumusan Masalah	9
1.5 Tujuan Pembahasan	10
1.6 Manfaat Pembahasan	10
BAB II : KAJIAN TEORI, KERANGKA KONSEPTUAL DAN HIPOTESIS	
2.1 Kajian Teori	12
2.1.1 Pengertian Belajar	12
2.1.2 Pengertian Pembelajaran	14
2.1.3 Pengertian Hasil Belajar	16
2.1.4 Media	20
2.1.4.1 Pengertian Media	20
2.1.4.2 Pengertian Media Pembelajaran	21
2.1.4.3 Kegunaan dan Manfaat Media Pembelajaran	21
2.1.4.4 Klasifikasi Media Pembelajaran	23
2.1.4.5 Media Pembelajaran Animasi	26
2.1.4.6 Kelebihan dan Kekurangan Media Pembelajaran Animasi	27
2.1.4.7 <i>Adobe Flash CS3</i>	28
2.1.4.8 Media Gambar	30
2.2 Kerangka Konseptual	32
2.3 Hipotesis	33

BAB III : METODE PENELITIAN

3.1 Tempat, Subjek, dan Waktu Penelitian	34
3.2 Populasi dan Sampel Penelitian	34
3.3 Variabel Penelitian	34
3.4 Jenis dan Desain Penelitian	35
3.5 Prosedur Penelitian	35
3.6 Teknik dan Alat Pengumpulan Data	39
3.6.1 Test Hasil Belajar	39
3.6.2 Uji Coba Penelitian	41
3.7 Teknik Analisis Data	44
3.7.1 Menghitung Nilai Rata-Rata dan Simpangan Baku	44
3.7.2 Uji Pesyaratan	45
3.7.2.1 Uji Normalitas	45
3.7.2.2 Uji Homogenitas	46
3.7.3 Pengujian Hipotesis	47

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Penelitian	49
4.1.1 Analisis Data Analisis Instrument	49
4.1.1.1 Validitas Instrument	49
4.1.1.2 Reliabilitas Test	50
4.1.1.3 Tingkat Kesukaran Test	50
4.1.1.4 Daya Beda Test	50
4.1.2 Deskripsi Hasil Belajar Siswa	50
4.1.2.1 Hasil Belajar Siswa Menggunakan Media Gambar ..	52
4.1.2.2 Hasil Belajar Siswa Menggunakan Media Animasi ..	53
4.1.3 Analisis Data Hasil Penelitian	54
4.1.3.1 Uji Normalitas	55
4.1.3.2 Uji Homogenitas	56
4.1.3.3 Uji Hipotesis	56
4.2 Pembahasan	57

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan	59
5.2 Saran	60
5.3 Implikasi	60

DAFTAR PUSTAKA	61
----------------------	----

LAMPIRAN	63
----------------	----