

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	4
C. Pembatasan Masalah.....	5
D. Perumusan Masalah.....	5
E. Tujuan Penelitian	5
F. Manfaat Penelitian	6
BAB II KERANGKA TEORITIS, KERANGKA KONSEPTUAL, DAN PENGAJUAN HIPOTESIS	8
A. Kerangka berpikir.....	8
1. Hakekat Pembelajaran Tipe <i>Teams Games Tournament</i> (TGT)	9
a. Model Pembelajaran kooperatif <i>Teams Games Tournament</i> (TGT)	15
b. Skenario Pembelajaran <i>Teams Games Tournament</i> (TGT)	19
c. Aturan Dan Skenario Permainan.....	21
d. Sistem Perhitungan Point Tourmanen	22
2. Hakekat Hasil Belajar Teknik Pengelasan.....	22
3. Hasil-Hasil Penelitian yang Relevan	27
B. Kerangka konseptual	28

C. Hipotesis tindakan	30
BAB III METODE PENELITIAN	31
A. Lokasi Dan Waktu Penelitian	31
B. Subjek Penelitian.....	31
C. Variabel Penelitian	31
1. Variabel Bebas	31
2. Variabel Terikat	31
D. Partisipan.....	32
E. Definisi operasional	33
F. Rancangan Penelitian	33
G. Cara Pemecahan Masalah	34
H. Persiapan Tindakan	38
I. Prosedur Penelitian.....	40
J. Teknik Pengumpulan Data.....	42
K. Teknik Analisis Data Penelitian.....	44
1. Analisis Tes Tertulis	44
2. Analisis Lembar Kerja Siswa	45
3. Jawaban Lembar Kerja Siswa	46
4. Analisis Lembar Observasi	48
L. Indikator Keterberhasilan.....	49
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	50
A. Penelitian.....	50
1. Hasil Tes Belajar	50
2. Hasil Observasi Aktivitas Belajar Siswa	52
3. Hasil Observasi Aktivitas Belajar Siswa	53
4. Hasil Pengujian Hipotesis Tindakan	55

BAB V PENUTUP	69
A. Kesimpulan	69
B. Saran.....	70
DAFTAR PUSTAKA	71