

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### A. Kesimpulan

Berdasarkan analisis data penelitian yang telah dijelaskan pada bagian sebelumnya, dapat disusun kesimpulan hasil penelitian yaitu dengan menggunakan aplikasi website interaktif sebagai media pembelajaran Melakukan Trouble Shooting peralatan elektronik dapat meningkatkan hasil belajar dan keaktifan siswa Kelas XI SMK Immanuel Medan. Terjadi peningkatan nilai rata-rata yang sebelumnya 79,5 pada siklus I menjadi 88,5 pada siklus II, peningkatan presentase ketuntasan klasikal dari 70 % pada siklus I menjadi 95 % pada siklus II dan terjadi peningkatan persentase siswa yang aktif dalam proses belajar mengajar.

#### B. Saran

Berdasarkan kesimpulan diatas, maka beberapa saran yang dapat disampaikan oleh peneliti adalah:

1. Guru sebaiknya menitikberatkan kegiatan pembelajaran pada aktivitas belajar siswa sehingga pembelajaran semakin menarik dan mudah dipahami siswa.
2. Guru sebaiknya menerapkan pembelajaran dengan menggunakan aplikasi website interaktif sebagai salah satu alternatif untuk meningkatkan hasil belajar siswa.
3. Guru sebaiknya memanfaatkan media pembelajaran untuk memudahkan penyampaian materi pelajaran