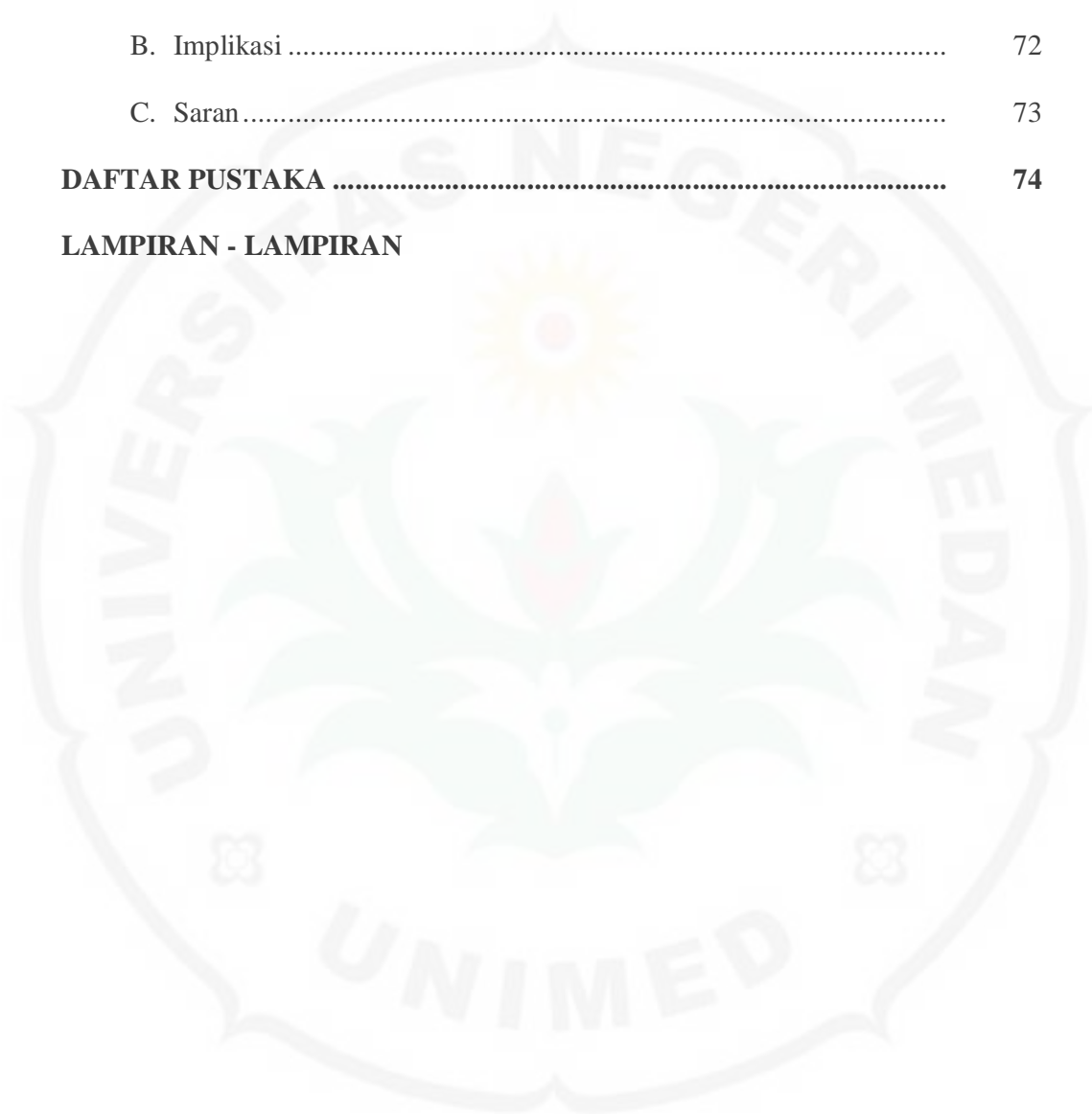


DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERSETUJUAN	
ABSTRAK	
KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	viii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	7
C. Batasan Masalah	8
D. Rumusan Masalah	8
E. Tujuan Penelitian	9
F. Manfaat Penelitian	9
BAB II KERANGKA TEORITIS, KERANGKA BERPIKIR, PENGAJUAN	
HIPOTESIS	11
A. Kerangka Teoritis	11
1. Hakekat Hasil Belajar Autocad	11
1.1. Hakekat Hasil Belajar.....	11
1.2. Autocad	15
2. Hakekat Metode Tutorial Berbasis Komputer	20

a. Hakekat Metode Pembelajaran	20
b. Hakekat Metode Tutorial Berbasis Komputer	24
3. Hakekat Aktivitas Belajar Siswa	34
B. Kerangka Berpikir	36
C. Pengajuan Hipotesis	38
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	40
A. Lokasi dan Waktu Penelitian	40
B. Populasi dan Sampel	40
C. Metode Penelitian	41
D. Defenisi Operasional	42
E. Partisipan	43
F. Rancangan Penelitian	43
G. Alat Pengumpul Data	49
H. Teknik Analisis Data	54
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	57
A. Hasil Penelitian	57
1. Penilaian Hasil Belajar	57
2. Hasil Observasi Aktivitas Peserta Didik	60
B. Pembahasan Penelitian	63
1. Pelaksanaan Siklus I	63
2. Pelaksanaan Siklus II	66
C. Keterbatasan Penelitian	69
BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN	71
A. Kesimpulan	71

B. Implikasi	72
C. Saran.....	73
DAFTAR PUSTAKA	74
LAMPIRAN - LAMPIRAN	



THE
Character Building
UNIVERSITY