

ABSTRAK

Swinda ML Hutahaean, Nim 071255420006 : Pengaruh Penggunaan *Macromedia Dreamweaver MX 2004* Berbasis *HTML* Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Materi Pelajaran Menggambar Bagian-Bagian Busana Siswa Kelas X SMKN 1 Kisaran Tahun Ajaran 2012/2013

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh *Macromedia Dreamweaver* terhadap hasil belajar menggambar busana siswa pada materi menggambar bagian-bagian busana telah dilakukan di kelas X SMKN 1 Kisaran tahun pembelajaran 2012/2013.

Penelitian ini dilakukan pada siswa kelas X bidang keahlian Tata Busana SMKN 1 Kisaran. Populasi penelitian ini adalah seluruh siswa kelas X yang berjumlah 64 orang. Teknik pengambilan sampel digunakan dengan *random sampling* (acak kelas). Dimana keseluruhan populasi dijadikan sampel penelitian. Sampel penelitian ini dilaksanakan pada dua kelas dimana pembelajaran menggunakan *macromedia draemweaver* pada kelas X₁, sedangkan pembelajaran dengan menggunakan media konvensional pada kelas X₂, yang tiap kelas terdiri dari 32 orang.

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah eksperimen semu. Desain penelitian yang digunakan yaitu "*control group pretes-postes*". Instrumen penelitian yang digunakan adalah lembar pengamatan untuk mengukur tes hasil belajar siswa. Untuk mengolah data hasil belajar siswa dilakukan uji-t dengan taraf signifikansi $\alpha = 0,005$, maka diperoleh $t_{hitung} > t_{tabel}$ yaitu $6,575 > 1,67$, sehingga dapat diketahui bahwa ada pengaruh yang signifikan antara *Macromedia Dreamweaver* terhadap hasil belajar menggambar busana siswa materi menggambar bagian-bagian busana telah dilakukan di kelas X SMKN 1 Kisaran tahun pembelajaran 2012/2013.

