

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah	5
C. Pembatasan Masalah	6
D. Rumusan Masalah	6
E. Tujuan Penelitian	7
F. Manfaat Penelitian	7

BAB II KERANGKA TEORITIS, KERANGKA BERFIKIR DAN HIPOTESIS PENELITIAN

A. Kerangka Teoritis.....	8
1. Hakikat Belajar.....	8
2. Hakikat Hasil Belajar	10

3. Hakikat Hasil Belajar Menerapkan Dasar-Dasar Teknik Digital (MDDTD)	13
4. Hakikat Strategi Pembelajaran	14
5. Hasil Pengukuran Ranah Penilaian Psikomotorik	16
6. Strategi Pembelajaran Pelatihan Industri	19
B. Kerangka Berfikir	24
C. Hipotesis Penelitian	27
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian	28
B. Populasi dan Sampel Penelitian	28
1. Populasi	28
2. Sampel	28
C. Variabel Penelitian	28
D. Defenisi Oprasional	29
E. Desain Penelitian	29
F. Prosedur Pelaksanaan Penelitian	30
G. Kontrol Terhadap Eksperimen	30
H. Instrumen Penelitian	33
I. Pengujian Instrumen Penelitian	35
1. Test Bidang Kognitif	35
a. Validitas Test	35
b. Reliabilitas Test	37

c. Indeks Kesukaran Soal	38
d. Daya Pembeda.....	40
2. Test Bidang Psikomotorik.....	43
a. Anava Satu Jalur	43
J. Hasil Pengujian Instrumen	44
K. Pengolahan Data.....	44
1. Tahap Mengumpulkan Data.....	44
2. Tahap Mengolah Data.....	45
L. Teknik Analisis Data.....	45
1. Deskripsi Data.....	41
2. Uji Persyaratan Analisis.....	46
a. Uji Normalitas.....	46
3. Uji Hipotesis	47

BAB IV HASIL PENELITIAN

A. Deskripsi Data Hasil Belajar.....	49
B. Uji Persyaratan Analisis.....	50
1. Uji Normalitas.....	50
C. Pengujian Hipotesis.....	51
D. Pembahasan Hasil Penelitian	54

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

A. KESIMPULAN.....	55
B. IMPLIKASI.....	55
C. SARAN.....	56

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN-LAMPIRAN

