

## DAFTAR GAMBAR

|  |    |
|--|----|
| Gambar 2.1. Bagan Kerucut Edgar Dale.....  | 19 |
| Gambar 2.2. Model Desain Sistem Pembelajaran ADDIE .....                               | 25 |
| Gambar 2.3. Tahapan penelitian model addie.....  | 28 |
| Gambar 2.4. Desain tampilan awal cd interaktif.....                                    | 31 |
| Gambar 2.5. Tampilan menu utama.....   | 32 |
| Gambar 2.6. Tampilan menu petunjuk.....  | 32 |
| Gambar 2.7 tampilan menu tujuan .....  | 33 |
| Gambar 2.8. Tampilan menu materi .....   | 34 |
| Gambar 2.9. Tampilan menu video.....   | 34 |
| Gambar 2.10. Tampilan menu latihan.....  | 35 |
| Gambar 2.11Tampilan menu tes .....   | 36 |
| Gambar 3.1 Langkah-langkah penggunaan metode <i>research and<br/>development</i> ..... | 29 |
| Gambar 4.1 Tampilan awal CD Inteaktif.....   | 45 |
| Gambar 4.2 Tampilan menu petunjuk penggunaan .....                                     | 46 |
| Gambar 4.3 Tampilan menu tujaun.....   | 46 |
| Gambar 4.4 Tampilan menu materi .....  | 47 |
| Gambar 4.5 Tampilan menu video.....  | 47 |
| Gambar 4.6 Tampilan menu latihan.....  | 48 |
| Gambar 4.7 Tampilan menu tes .....   | 48 |
| Gambar 4.8 Komponen-komponen CD Interaktif .....                                       | 50 |

Gambar. 4.9. Grafik Hasil Penilaian Ahli Terhadap Panduan..... 51

Gambar. 4.10. Grafik Hasil Penilaian Ahli Terhadap Konten/Courseware..... 52

Gambar. 4.11. Grafik Hasil Penilaian Ahli Terhadap Paparan.....53



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY