

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Pendidikan merupakan salah satu wujud kebudayaan manusia, dimana kebudayaan itu sendiri selalu tumbuh dan berkembang mengikuti dinamika perkembangan jaman. Dengan demikian perkembangan dan perubahan sistem pendidikan, kurikulum dan komponen pendidikan lainnya merupakan hal yang wajar terjadi dalam dunia pendidikan. Penyempurnaan sistem pendidikan dan komponen lainnya perlu dilakukan terus menerus dan sistematis, selain untuk menyesuaikan dunia pendidikan dengan kebutuhan dan perkembangan ilmu dan teknologi dalam masyarakat, juga untuk menjawab tentang masa depan.

Salah satu lembaga pendidikan yang diisyaratkan untuk menciptakan sumber daya manusia dengan menghasilkan lulusan yang siap pakai adalah Sekolah Menengah Kejuruan (SMK). Hal tersebut menuntut SMK untuk mengambil sikap positif dan tegas dalam menentukan identitas dirinya sebagai lembaga pendidikan atau penyedia sumber daya manusia yang profesional.

Sesuai dengan Kurikulum Spektrum Sekolah Menengah Kejuruan (2008), SMK memiliki tujuan untuk : 1) menyiapkan peserta didik agar menjadi manusia produktif, mampu bekerja mandiri, mengisi lowongan pekerjaan yang ada di dunia usaha dan dunia industri sebagai tenaga kerja tingkat menengah sesuai dengan kompetensi dalam program keahlian yang dipilihnya, 2) menyiapkan peserta didik agar mampu memilih karir, ulet dan gigih dalam berkompentensi, beradaptasi di lingkungan kerja, dan mengembangkan sikap profesional dalam

bidang keahlian yang diminatinya, 3) membekali peserta didik dengan ilmu pengetahuan, teknologi dan seni, agar mampu mengembangkan diri di kemudian hari baik secara mandiri maupun melalui jenjang pendidikan yang lebih tinggi, 4) membekali peserta didik dengan kompetensi-kompetensi yang sesuai dengan program keahlian yang dipilihnya.

SMK Negeri 1 Lubuk Pakam merupakan salah satu lembaga pendidikan formal yang memberi bekal pengetahuan, teknologi, keterampilan, sikap mandiri, disiplin, serta etos kerja yang terampil dan kreatif sehingga kelak menjadi tenaga kerja yang memiliki pengetahuan dan keterampilan tingkat menengah yang sesuai dengan bidangnya.

Pada kurikulum SMK 2004 Program Keahlian Teknik Gambar Bangunan untuk kelas X di SMK Negeri 1 Lubuk Pakam salah satu kompetensinya adalah mengenali, memilih, dan menggunakan macam-macam alat gambar. Adapun materi pelajaran dari kompetensi mengenali, memilih, dan menggunakan macam-macam alat gambar adalah sepasang penggaris segitiga, pensil gambar, peralatan penghapus, sablon, rapido, jangka.

Sesuai dengan tujuan dari pada SMK di atas, maka lulusan SMK Program Keahlian Teknik Gambar Bangunan diharapkan dapat menguasai gambar teknik baik secara teori maupun prakteknya agar dapat bersaing dalam penerapan ilmu yang diperoleh sesuai dengan bidangnya di lapangan kerja.

Fenomena yang senantiasa menghantui sektor pendidikan dewasa ini adalah adanya hasil-hasil penelitian yang mengungkapkan bahwa mutu pendidikan di Indonesia masih rendah bahkan ada yang mengungkapkan bahwa sistem pembelajaran kita kurang efektif.

Sementara itu, masalah utama yang dihadapi dalam pelaksanaan pendidikan di SMK adalah masih rendahnya kompetensi lulusan, sehingga kurang mampu memenuhi tuntutan dunia kerja. Beberapa faktor dominan yang mempengaruhi keadaan tersebut antara lain kualitas tenaga pengajar (guru), metode pembelajaran, materi yang diajarkan, faktor internal siswa, serta prasarana penunjang lainnya dan juga pemanfaatan teknologi informasi.

Namun kenyataannya, kemampuan dan keterampilan mata diklat Menggambar Teknik Dasar (MTD) dari siswa kelas X Program Keahlian Teknik Gambar Bangunan SMK Negeri 1 Lubuk Pakam sekarang ini masih jauh dari yang diharapkan. Hal ini dapat dilihat dari hasil observasi di SMK Negeri 1 Lubuk Pakam melalui Daftar Kumpulan Nilai (DKN), peneliti menemukan bahwa hasil belajar siswa kelas X Program Keahlian Teknik Gambar Bangunan SMK Negeri 1 Lubuk Pakam Tahun Pelajaran 2009/2010 pada semester ganjil bahwa dari 23 siswa, yang memperoleh nilai 7,00-7,99 sebanyak 17 siswa, memperoleh nilai 8,00-8,99 sebanyak 4 siswa dan memperoleh nilai 90-100 sebanyak 2 siswa. Tahun Pelajaran 2010/2011 pada semester ganjil bahwa dari 34 siswa, yang memperoleh nilai 7,00-7,99 sebanyak 13 siswa, memperoleh nilai 8,00-8,99 sebanyak 21 siswa dan memperoleh nilai 90-100 tidak ada. Tahun Pelajaran 2011/2012 pada semester ganjil bahwa dari 35 siswa, yang memperoleh nilai 0-4,99 sebanyak 4 siswa, yang memperoleh nilai 5-6,99 sebanyak 3 siswa, yang memperoleh nilai 7,00-7,99 sebanyak 11 siswa, memperoleh nilai 8,00-8,99 sebanyak 17 siswa dan memperoleh nilai 90-100 tidak ada, dengan Kriteria Ketuntasan Minimum (KKM) yang berlaku di sekolah SMK Negeri 1 Lubuk

Pakam tersebut sebesar 70. Selengkapnya perolehan nilai rata-rata hasil belajar menggambar teknik dasar dapat dilihat pada tabel berikut :

Tabel 1. Hasil Persentase Menggambar Teknik Dasar Program keahlian TGBA Semester ganjil SMK Negeri 1 Lubuk Pakam

No	Tahun Pelajaran	Perolehan Nilai										Jumlah Siswa	
		0-4,99		5-6,999		7-7,99		8-8,99		9-100		Jlh	%
		Jlh	%	Jlh	%	Jlh	%	Jlh	%	Jlh	%		
1	2009/2010	-	0	-	0	17	73,92	4	17,8	2	8,69	23	100
2	2010/2011	-	0	-	0	13	38,23	21	61,77	-	0	34	100
3	2011/2012	4	11,43	3	8,57	11	32,53	17	58,57	-	0	35	100

Sumber : Daftar Kumpulan Nilai (DKN) SMK Negeri 1 Lubuk Pakam

Hal ini disebabkan karena metode yang paling sering digunakan guru pada mata diklat Menggambar Teknik Dasar (MTD) adalah metode ceramah atau Pembelajaran konvensional. Padahal metode ini membuat guru mendominasi kegiatan belajar mengajar dalam kelas sehingga siswa menjadi pasif. Guru dijadikan satu-satunya sumber informasi sehingga kegiatan pembelajaran berlangsung satu arah.

Oleh karena itu, penelitian ini dilakukan adalah dengan tujuan untuk meningkatkan hasil belajar yang diperoleh siswa melalui kegiatan belajar mengajar, seperti yang dikemukakan oleh Suryabrata dalam Siagian (2009:3) bahwa : hasil belajar dipengaruhi oleh dua faktor, yaitu faktor internal dan faktor eksternal. Faktor internal (faktor yang berasal dari dalam diri siswa), meliputi: minat, bakat, kreatifitas, motivasi, dan IQ, sedangkan faktor eksternal (Faktor yang berasal dari luar siswa), meliputi: sarana dan prasarana, lingkungan, pendidikan, buku-buku, media, mempelajari, serta penguasaan perkembangan teknologi informasi yang dapat menunjang hasil belajar, metode belajar dan sebagainya.

Salah satu aspek yang turut menentukan keberhasilan pembelajaran adalah metode pembelajaran. Metode pembelajaran harus dikuasai oleh guru agar dalam proses pembelajaran guru dapat menyampaikan materi sajiannya dengan baik. Apabila guru tidak menguasai metode pembelajaran yang cocok untuk pembelajaran tersebut maka pelajaran tersebut tidak akan tersampaikan dengan baik. Oleh karena itu diperlukan kemampuan dalam menggunakan metode yang cocok agar hasil belajar dapat tercapai dan siswa pun memiliki pengetahuan dan keterampilan yang baik.

Dalam suatu proses belajar mengajar, dua unsur yang amat penting adalah metode mengajar dan media pembelajaran. Namun kenyataannya, masih ada guru yang ahli di bidangnya namun tidak memperhatikan bagaimana metode mengajar yang baik dalam menyampaikan pengetahuan yang ia miliki. Sejalan dengan apa yang diungkapkan oleh Arsyad (2002) bahwa : “pemilihan salah satu metode mengajar tertentu akan mempengaruhi jenis media pembelajaran yang sesuai, meskipun masih ada berbagai aspek yang harus diperhatikan dalam memilih media, antara lain tujuan pembelajaran, jenis tugas dan respon yang diharapkan siswa kuasai setelah pembelajaran berlangsung”. Meskipun demikian, dapat dikatakan bahwa salah satu fungsi utama media pembelajaran adalah sebagai alat bantu mengajar yang turut mempengaruhi iklim, kondisi, dan lingkungan belajar yang ditata dan diciptakan oleh guru.

Salah satu upaya yang dapat dilakukan guru adalah dengan menerapkan penggunaan media pembelajaran berbasis komputer. Media pembelajaran berbasis komputer adalah penyampaian pesan atau informasi secara teknik dan kreatif yang menampilkan gambar, grafik serta tata dan letaknya jelas, sehingga penerima

pesan dan gagasan dapat diterima sasaran. Perbedaannya dengan pembelajaran konvensional adalah siswa diharapkan dapat lebih mengenal dan mengetahui jenis dan penggunaan alat-alat gambar dalam pembelajaran di kelas, sehingga siswa dapat mengaplikasikan alat-alat gambar tersebut ke dalam media gambar sesuai fungsinya.

Selain itu, penulis mencoba mengamati faktor internal siswa, yaitu minat belajar. Slameto (2010) menyatakan bahwa : “minat adalah suatu rasa lebih suka dan rasa keterikatan pada suatu hal atau aktivitas, tanpa ada yang menyuruh”. Siswa yang memiliki minat terhadap subjek tertentu cenderung akan memberikan perhatian yang lebih besar terhadap subjek tersebut.

Dari kedua faktor di atas, faktor hasil belajar seseorang siswa juga mempengaruhi tujuan pembelajaran dapat tercapai. Menurut pernyataan Sudjana (1998:28) bahwa hasil belajar adalah penilaian dari hasil usaha/kegiatan yang dinyatakan dalam bentuk angka, huruf yang dapat mencerminkan hasil yang dicapai oleh seseorang dalam jangka waktu tertentu. Sehingga dapat dikatakan bahwa hasil menggambar teknik dasar adalah suatu penilaian atas usaha dan kemampuan yang dicapai oleh siswa dalam memahami dan mengekspresikan ide-ide kedalam gambar melalui dasar-dasar bidang ilmu menggambar teknik dasar yang dalam hal ini diukur dengan menggunakan tes hasil belajar.

Hasil belajar merupakan gambaran tingkat penguasaan terhadap sesuatu yang diperoleh dalam proses belajar setelah dilakukan evaluasi. Hasil belajar ini dipengaruhi oleh penguasaan teoritis (kognitif), sikap (afektif) dan keterampilan (psikomotorik) dari setiap bidang ilmu serta aktivitas belajar yang dilakukan

individu. Hasil belajar menggambar teknik dasar adalah penguasaan teoritis, sikap dan keterampilan menggambar teknik dasar.

Dengan melihat adanya keterkaitan yang erat antara media pembelajaran dan minat belajar dengan hasil belajar menggambar teknik dasar, maka peneliti tertarik untuk mengetahui lebih jauh dan melakukan penelitian dalam rangka penulisan skripsi dengan judul : **“Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Komputer dan Minat Belajar Siswa Terhadap Hasil Belajar Menggambar Teknik Dasar Pada Siswa Kelas X Program Keahlian Teknik Gambar Bangunan SMK Negeri 1 Lubuk Pakam Tahun Pelajaran 2012/2013”**.

B. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah seperti yang telah diuraikan di atas, maka dapat diidentifikasi masalah-masalah antara lain :

1. Apakah metode pembelajaran yang dilakukan guru di sekolah sudah baik?
2. Media pembelajaran yang bagaimana yang paling besar pengaruhnya terhadap peningkatan hasil belajar mata diklat Menggambar Teknik Dasar?
3. Apakah media pembelajaran berbasis komputer dapat membuat siswa tertarik mengikuti pelajaran dan membangkitkan minat belajar mereka?
4. Bagaimana pengaruh penggunaan media pembelajaran terhadap hasil belajar mata diklat Menggambar Teknik Dasar?
5. Bagaimana pengaruh tingkat minat belajar siswa terhadap hasil belajar mata diklat Menggambar Teknik Dasar?

6. Apakah media pembelajaran dan minat belajar siswa mempengaruhi hasil belajar mata diklat Menggambar Teknik Dasar?
7. Faktor-faktor apakah yang mempengaruhi hasil belajar Menggambar Teknik Dasar pada siswa kelas X di SMK Negeri 1 Lubuk Pakam Tahun Pelajaran 2012/2013?

C. Batasan Masalah

Dalam identifikasi masalah ditemukan berbagai masalah tentang hal-hal yang dapat mempengaruhi hasil belajar siswa. Dengan mempertimbangkan kemampuan penulis, biaya, keterbatasan waktu dan luasnya cakupan masalah, maka perlu diadakan batasan masalah penelitian. Maka peneliti membatasi permasalahan ini hanya pada :

1. Penelitian hanya dilakukan pada masalah yang mencakup pengaruh penggunaan media pembelajaran berbasis komputer pada kelompok eksperimen dan pembelajaran konvensional pada kelompok kontrol.
2. Faktor internal yang diteliti adalah minat belajar siswa kelas X Program Keahlian Teknik Gambar Bangunan SMK Negeri 1 Lubuk Pakam Tahun pelajaran 2012/2013.
3. Penelitian hanya dilakukan pada materi mata diklat Menggambar Teknik Dasar pada kompetensi mengenali dan memilih peralatan dan perlengkapan gambar siswa kelas X Program Keahlian Teknik Gambar Bangunan SMK Negeri 1 Lubuk Pakam Tahun Pelajaran 2012/2013.

D. Rumusan Masalah

Sesuai dengan uraian latar belakang dan pembatasan masalah, maka masalah yang akan dibahas dalam penelitian ini dapat dirumuskan sebagai berikut :

1. Apakah penggunaan media pembelajaran berbasis komputer memberi pengaruh yang berbeda terhadap hasil belajar mata diklat Menggambar Teknik Dasar siswa kelas X Program Keahlian Teknik Gambar Bangunan SMK Negeri 1 Lubuk Pakam Tahun Pelajaran 2012/2013?
2. Apakah minat belajar siswa memberi pengaruh yang berbeda terhadap hasil belajar mata diklat Menggambar Teknik Dasar siswa kelas X Program Keahlian Teknik Gambar Bangunan SMK Negeri 1 Lubuk Pakam Tahun Pelajaran 2012/2013?
3. Apakah ada interaksi antara penggunaan media pembelajaran dan minat belajar siswa terhadap hasil belajar mata diklat Menggambar Teknik Dasar siswa kelas X Program Keahlian Teknik Gambar Bangunan SMK Negeri 1 Lubuk Pakam Tahun Pelajaran 2012/2013?

E. Tujuan Penelitian

Adapun yang menjadi tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk mengetahui perbedaan hasil belajar siswa yang diajar dengan menggunakan media pembelajaran berbasis komputer dibandingkan dengan siswa yang diajar dengan pembelajaran konvensional pada mata diklat Menggambar Teknik Dasar.

2. Untuk mengetahui pengaruh minat belajar siswa terhadap hasil belajar mata diklat Menggambar Teknik Dasar.
3. Untuk mengetahui interaksi antara penggunaan media pembelajaran berbasis komputer dan minat belajar siswa terhadap hasil belajar mata diklat Menggambar Teknik Dasar.

F. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang diharapkan dari penelitian ini adalah :

1. Secara Teoritis

Hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan sumbangan dan pengembangan teori-teori yang relevan tentang pengaruh penggunaan media pembelajaran berbasis komputer dan minat belajar terhadap hasil belajar mata diklat Menggambar Teknik Dasar Program Keahlian Teknik Gambar Bangunan.

2. Secara Praktis

1. Diharapkan dapat menjadi bahan masukan kepada pihak sekolah dalam peningkatan sarana dan prasarana sekolah agar lebih meningkatkan minat belajar siswa.
2. Sebagai bahan masukan untuk siswa SMK untuk mencapai hasil belajar yang baik.
3. Untuk menambah dan memperluas wawasan penulis dalam melaksanakan tugas sebagai calon pendidik pada masa yang akan datang.