

ABSTRAK

Darwin sinaga. 2012. *Perbedaan Hasil Belajar Mesin Konversi Energi dengan Menggunakan Media Gambar, Media Animasi Flash, dan media Prototipe (benda tiruan) di Kelas X Teknik Kendaraan Ringan SMK Ar Rahman Medan Tahun Pembelajaran 2012/2013. Jurusan Teknik Mesin Prodi Pendidikan Teknik Mesin, Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan.*

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui perbedaan hasil belajar mesin konversi energy dengan menggunakan media gambar, media animasi dan media prototipe di kelas X SMK Ar-Rahman Medan tahun pembelajaran 2012/2013. Jenis penelitian ini adalah penelitian eksperimen yang dilaksanakan di 3 (tiga) kelas eksperimen. Kelas eksperimen adalah kelas X Teknik Kendaraan Ringan SMK Ar-Rahman Medan tahun pembelajaran 2012/2012 yang terdiri dari tiga kelas. Kelas eksperimen pertama berjumlah 39 orang siswa, demikian juga di kelas eksperimen yang kedua, sementara di kelas eksperimen ketiga berjumlah 38 orang siswa. Ketiga kelas tersebutlah yang menjadi subjek dalam penelitian ini, sementara objek penelitian ini adalah pembelajaran dengan penggunaan media gambar, media animasi dan media prototipe beserta hasil belajar mesin konversi energy, pada kompetensi dasar menjelaskan konsep motor bakar.

Data penelitian ini dikumpulkan dengan melaksanakan tes. Tes yang diberikan berbentuk pilihan berganda sebanyak 30 butir soal. Sebelum dilakukan tes di tiga kelas eksperimen, lebih dahulu diberikan perlakuan yang berbeda di masing-masing kelas.

Dari hasil penelitian diperoleh rata-rata hasil belajar yang diajar dengan menggunakan media gambar, animasi dan prototipe masing-masing 21,92; 22,67 dan 23,74. Dari daftar distribusi F dengan dk pembilang 2 dan dk penyebut 113 dan peluang 0,95 didapat $F = 3,09$. Sementara dari perhitungan dengan rumus ANAVA diperoleh harga $F = 5,1875$. Jadi, hipotesis $H_0 : \mu_1 = \mu_2 = \mu_3$ di tolak dalam taraf nyata 0,05.

Berdasarkan hasil penelitian tersebut dapat disimpulkan bahwa terdapat Perbedaan hasil belajar Mesin Konversi Energi yang signifikan dengan menggunakan media gambar, media animasi flash, dan media prototipe (benda tiruan) di Kelas X Teknik Kendaraan Ringan SMK Ar Rahman Medan Tahun Pembelajaran 2012/2013. Dimana hasil uji lanjut menyatakan bahwa penggunaan media prototipe lebih baik dibanding dengan penggunaan media gambar dan media animasi dengan harga $F_{\text{gambar-animasi}} = 1,75$; $F_{\text{gambar-prototipe}} = 10,34$; dan $F_{\text{animasi-prototipe}} = 3,6$ sementara harga F_{tabel} adalah 6,16.

Kata Kunci: Media gambar, Media Animasi, Media Prototipe dan Hasil Belajar Mesin Konversi Energi