

DAFTAR PUSTAKA

- Anni, dkk. (2004). *Psikologi Belajar*. Semarang : UPT MKK UNNES
- Arikunto, S. (2009). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*,. Jakarta: Bumi Aksara
- Arikunto, S. (2006), *Prosedur Penelitian*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, Azhar. (2003). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Bambang, (2004). *Flash MX 3 in 1*. Bandung: Informatika.
- Djamarah, Syaiful Bahri. (2002). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Dimiyati dan Mudjiono. (2002). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- <http://www.macrolash.doc.pdf>. (diakses tanggal 15 april 2011)
- <http://www.snapdrive.net/files/544779/metopen/contohproposal.pdf> (diakses tanggal 07 Mei 2011)
- Nurhadi. (2002). *Pendekatan Kontekstual (Contextual Teaching and Learning (CTL))*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional.
- Pembelajaran untuk wirausahawan*. www.ekofeum.or.id (diakses tanggal 07 mei 2007).
- Pusat Bahasa Depdiknas. (2002). *Kamus Besar Bahasa Indonesia edisi III*. Jakarta: Balai Pustaka.
- Sagala, (2003). *Konsep Makna Pembelajaran*. Bandung : Alfabeta
- Wina Sanjaya (2007). *Strategi Pembelajaran : Berorientasi standar proses pendidikan*. Jakarta: Kencana
- Slameto. (2003). *Belajar dan Faktor-faktor yang mempengaruhinya*. Jakarta : PT. Asdi Mahasatya

Slameto. (2003). *Pengertian Belajar*. Jakarta : Gramedia

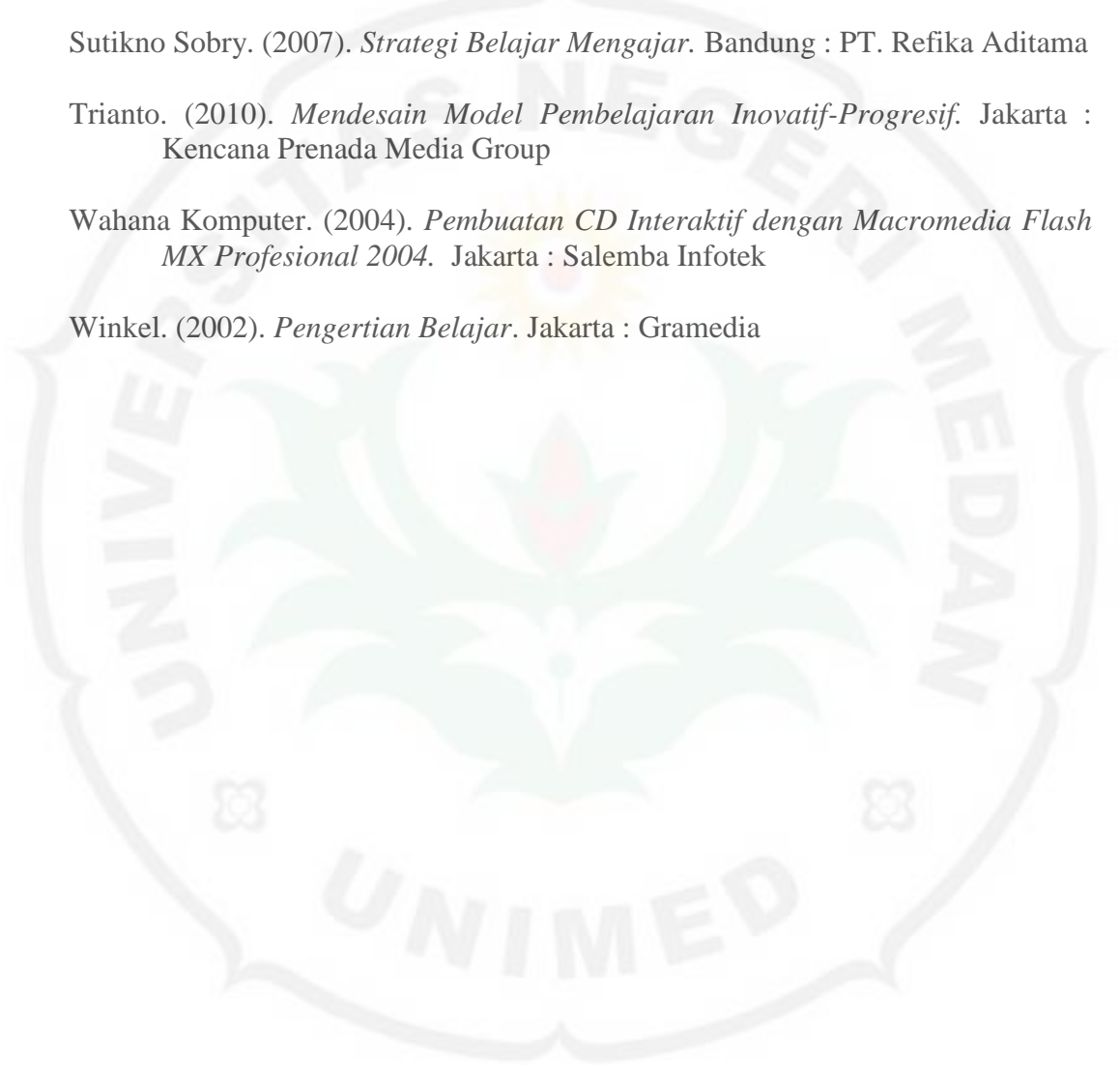
Sudjana. (2005). *Metode Statistika*. Bandung: Tarsito

Sutikno Sobry. (2007). *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung : PT. Refika Aditama

Trianto. (2010). *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif*. Jakarta : Kencana Prenada Media Group

Wahana Komputer. (2004). *Pembuatan CD Interaktif dengan Macromedia Flash MX Profesional 2004*. Jakarta : Salemba Infotek

Winkel. (2002). *Pengertian Belajar*. Jakarta : Gramedia



THE
Character Building
UNIVERSITY