

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### A. Kesimpulan

Berdasarkan deskripsi hasil penelitian dan pembahasan maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Pada siklus I rancangan yang dilakukan adalah konsultasi dengan guru bidang studi, merencanakan proses pembelajaran yaitu dengan menggunakan Animasi Berbasis Macromedia Flash sebagai media belajar. Berdasarkan pengamatan data hasil belajar siswa yang tuntas hanya 13 orang siswa (43,33%) hal ini belum sesuai yang diharapkan sehingga masih diperlukan pembelajaran yang dapat memaksimalkan hasil belajar. Ternyata penyebabnya adalah siswa masih takut mengajukan pertanyaan kepada guru mengenai apa yang belum diketahui siswa dan siswa belum terbiasa menggunakan media yang diberikan karena belum pernah menggunakan media yang diberikan. Sehingga yang dilakukan adalah guru lebih sering menyuruh siswa yang memiliki kemampuan rendah untuk mengajukan pertanyaan serta guru membantu siswa yang masih belum bisa menggunakan media yang diberikan secara baik dengan cara mendatangi siswa.

Pada siklus II dari hasil tes belajar siklus II hanya ada 4 orang siswa (13,33%) memperoleh nilai  $\leq 70$  (syarat ketuntasan minimum) ketuntasan klasikal yang diperoleh adalah 86,67% atau 26 orang siswa mencapai nilai  $\geq 70$ . Hal ini berarti bahwa penelitian ini dikatakan berhasil, sehingga tidak perlu melanjutkan ke siklus berikutnya karena rancangan yang dilakukan telah berhasil membantu meningkatkan hasil belajar dari siklus sebelumnya.

2. Penggunaan *Animasi Berbasis Macromedia Flash* sebagai media belajar pada Sub Pokok Menerapkan Elektronika Analog dan Digital Dasar dapat meningkatkan hasil belajar. Hal ini dapat dilihat dari peningkatan nilai hasil belajar pada siklus I 13 orang (43,33%) dan pada siklus II menjadi 26 orang (86,67%) dengan peningkatan sebesar **43,33%**.
3. Melalui Penggunaa Media Belajar Animasi Flash dapat memberikan ketertarikan siswa dalam pembelajaran Sub Pokok Menerapkan Elektronika Analog dan Digital Dasar Dapat Meningkatkan Hasil Belajar terbukti dari hasil angket yang menunjukkan bahwa 23 orang siswa (77%) yang menyatakan Sangat Tertarik dengan media yang digunakan dan 7 orang (23%) yang menyatakan Tertarik.

## **B. Saran**

Berdasarkan kesimpulan diatas dapat disarankan kepada guru, agar dapat menggunakan Media *Animasi Flash* sebagai media belajar khususya sebagai alternatif dalam meningkatkan hasil belajar selain itu ternyata siswa sangat tertarik menggunakan *Animasi Flash* sebagai media belajar.