

## DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	5
1.3. Pembatasan Masalah.....	5
1.4. Rumusan Masalah.....	6
1.5. Tujuan Penelitian.....	6
1.6. Manfaat Penelitian.....	7
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA</b>	
2.1. Kajian Pustaka.....	8
2.1.1. Permainan Tradisional.....	8
2.1.2. Manfaat Permainan Tradisional.....	9
2.1.3. Nilai Budaya Permainan Tradisional Dalam Masyarakat.....	13
2.2. Landasan Teori.....	15
2.3. Kerangka Berfikir.....	16
2.4. Hipotesis Kerja.....	18
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b>	
3.1. Metode Penelitian.....	20
3.2. Lokasi Penelitian.....	20

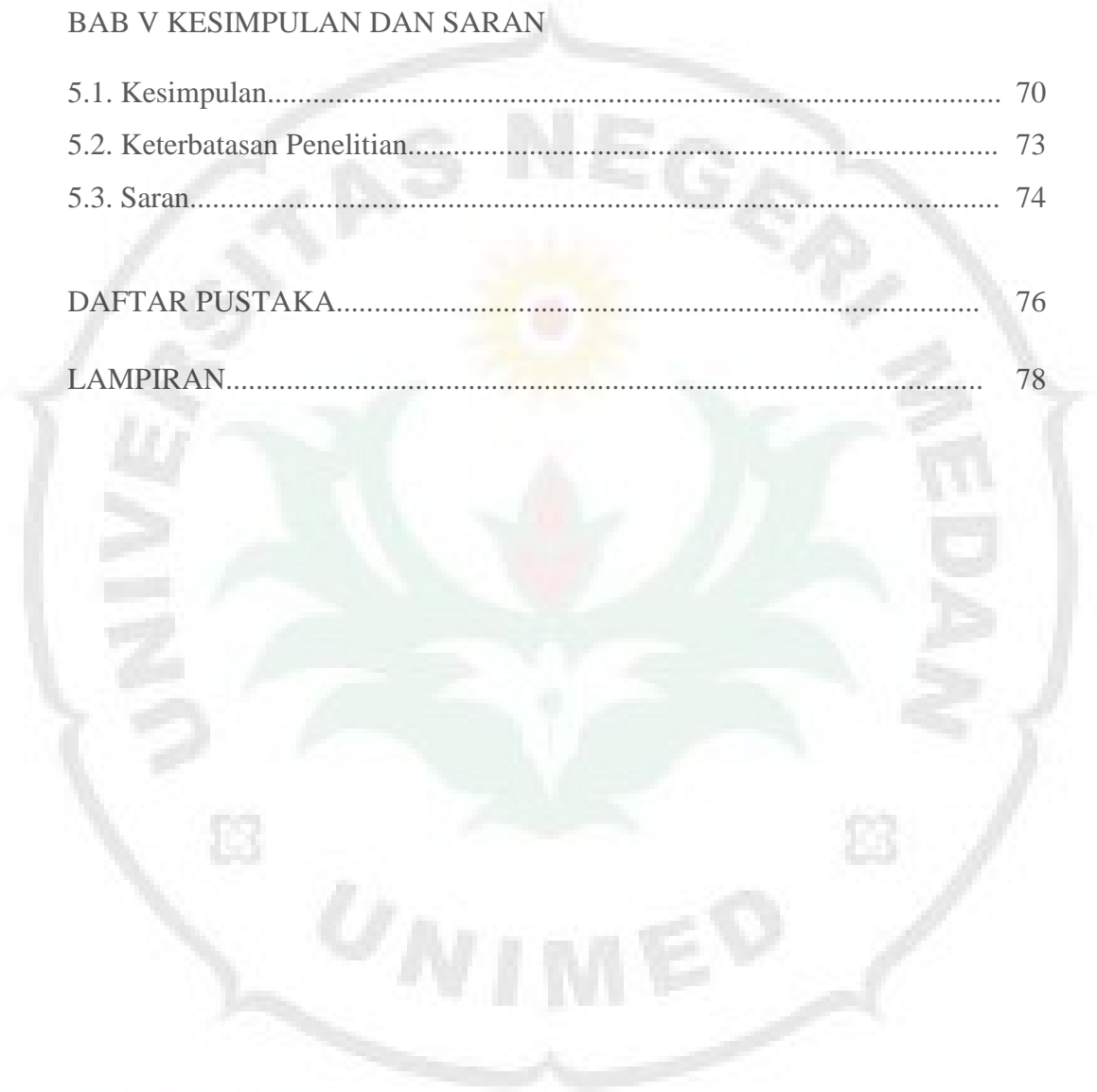
3.3.	Sumber Data.....	21
3.4.	Defenisi Konseptual.....	21
3.4.1.	Konsep Permainan Tradisional.....	21
3.4.2.	Konsep Nilai Budaya.....	23
3.5.	Teknik Pengumpulan Data.....	26
3.5.1.	Observasi.....	26
3.5.2.	Wawancara.....	27
3.5.3.	Studi Kepustakaan.....	27
3.6.	Teknik Analisis Data.....	28
3.6.1.	Reduksi Data.....	28
3.6.2.	Display Data.....	29
3.6.3.	Pemahaman, interpretasi dan penafsiran.....	29
3.6.4.	Mengambil Kesimpulan dan Verifikasi.....	29

#### BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1.	Gambaran Umum Daerah Penelitian.....	31
4.1.1.	Aspek Geografis Desa Batang Kuis Pekan.....	31
4.1.2.	Aspek Demografi Batang Kuis Pekan.....	33
4.2.	Sejarah Perkembangan Permainan Tradisional Di Desa Batang Kuis Pekan.....	35
4.3.	Makna Dari Permainan Tradisional Bagi Masyarakat Yang Memainkannya.....	43
4.4.	Pengaruh Permainan Tradisional Terhadap Peningkatan Nilai Dan Moral Anak.....	52
4.5.	Reaksi Masyarakat Batang Kuis Pekan Terhadap Munculnya Permainan Modern Yang Dapat Menghilangkan Nilai Dari Permainan Tradisional.....	62
4.5.1.	Upaya Orangtua Dalam Mempertahankan Keberadaan permainan tradisional.....	65
4.5.2.	Pelestarian Permainan Tradisional Melalui Tradisi Lisan.....	67

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan.....	70
5.2. Keterbatasan Penelitian.....	73
5.3. Saran.....	74
DAFTAR PUSTAKA.....	76
LAMPIRAN.....	78



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY