## DAFTAR ISI

**LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING** ..... **ii**
**KATA PENGANTAR** ..... **iii**
**ABSTRAK** ..... **vi**
**DAFTAR ISI** ..... **vii**
**DAFTAR TABEL** ..... **ix**
**DAFTAR GAMBAR** ..... **x**
**DAFTAR LAMPIRAN** ..... **xi**
**BAB I PENDAHULUAN** ..... **1**
A. Latar Belakang Masalah ..... 1
B. Identifikasi Masalah ..... 5
C. Batasan Masalah ..... 5
D. Rumusan Masalah ..... 6
E. Tujuan Penelitian ..... 6
F. Manfaat Penelitian ..... 7
**BAB II KAJIAN PUSTAKA** ..... **8**
A. Kerangka Teori ..... 8
1. Hakekat Belajar ..... 8
2. Prinsip Belajar ..... 9
3. Hakekat Pembelajaran Kooperatif ..... 10
4. Langkah-langkah Model Pembelajaran Kooperatif ..... 11
5. Hakekat Pembelajaran *Team Games Tournaments* (TGT) ..... 12
6. Pengertian Aktivitas Belajar ..... 18
7. Hakekat Hasil belajar ..... 18
8. Faktor- Faktor Yang Mempengaruhi Hasil Belajar ..... 20
B. Kerangka Berfikir ..... 21
**BAB III METODOLOGI PENELITIAN** ..... **23**
A. Jenis Penelitian ..... 23
B. Lokasi Penelitian ..... 23

C. Populasi dan Sampel ..... 23
D. Variabel Penelitian dan Defenisi Operasional ..... 24
E. Desain Penelitian ..... 25
F. Prosedur Penelitian ..... 26
G. Teknik Pengumpulan Data ..... 30
H. Teknik Analisis Data ..... 31
**BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN ..... 32**
A. Hasil Penelitian ..... 32
B. Pembahasan Hasil Penelitian ..... 53
**BAB V KESIMPULAN DAN SARAN ..... 58**
A. Kesimpulan ..... 58
B. Saran ..... 59
**DAFTAR PUSTAKA ..... 61**
**LAMPIRAN**

UNIVERSITAS NEGERI MEDAN
UNIMED
THE Character Building UNIVERSITY