

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1. Kesimpulan**

Dari penelitian yang dilakukan dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Hasil belajar sejarah siswa dengan menggunakan model pembelajaran kooperatif tipe *Teams Games Tournament* (TGT) kelas X di SMA Negeri I Babalan mencapai nilai rata-rata sebesar 81,71.
2. Hasil belajar sejarah siswa dengan menggunakan pembelajaran konvensional kelas X di SMA Negeri I Babalan mencapai nilai rata-rata sebesar 66,85.
3. Berdasarkan nilai rata-rata hasil belajar sejarah siswa, kelas yang diajar dengan menggunakan model pembelajaran TGT lebih tinggi daripada kelas yang diajar dengan pembelajaran konvensional. Maka, ada pengaruh model pembelajaran kooperatif tipe *Teams Games Tournament* (TGT) terhadap hasil belajar sejarah siswa kelas X di SMA Negeri I Babalan.

#### **5.2. Saran**

Dari kesimpulan diatas, maka beberapa hal yang dapat disarankan peneliti adalah :

1. Bagi guru bidang studi sejarah di SMA Negeri I Babalan agar berkenan mencoba menggunakan model pembelajaran TGT (*Teams Games Tournament*) dalam melaksanakan kegiatan belajar mengajar untuk meningkatkan hasil belajar sejarah siswa.
2. Bagi peneliti selanjutnya sebaiknya mampu memanfaatkan waktu yang diberikan sesuai dengan RPP yang telah dibuat dan lebih menguasai materi yang akan diajarkan.
3. Bagi peneliti selanjutnya harus menggunakan model-model pembelajaran baru dan menarik sehingga siswa lebih semangat dan antusias dalam belajar sejarah
4. Hasil penelitian ini dapat dijadikan sebagai sumber informasi untuk meningkatkan kualitas pendidikan khususnya pada mata pelajaran sejarah.