

DAFTAR PUSTAKA

- BunginBurhan. 2008. *Penelitian kualitatif*. Jakarta: Jakarta Prenada Media Group.
- Depdikbud. 1996. *Pembinaan nilai-nilai budaya melalui permainan rakyat di daerah jambi*.
- Good j Willem. 2004. *Sosiologi keluarga*. Jakarta: BumiAksara
- Henry, Samuel. 2010. *Cerdas Dengan Game*. Jakarta: PT Gramedia.
- Herman. 2009. *Remaja Penggemar Hiburanpermainan (Cyber Game) Dan Kehidupan Sehari-Harinya Di Padang Bulan, Medan*.
- Kharuddin.1985. *Sosiologi Keluarga*. Yogyakarta: Liberty.
- Koentjaraningrat. 1971. *Manusia dan Kebudayaan di Indonesia*. Jakarta: Djambatan
- Koentjaraningrat. 1989. *Metode-metode Penelitian Masyarakat*. Jakarta: Gramedia.
- Koentjaraningrat.2009. *Pengantar Ilmu Antropologi*. Jakarta: Rineka Cipta
- MoleongLexy J. 2006.*Metode penelitian kualitatif*. Bandung: Rosdakarya.
- Muhammad. 2011. *Perubahan Permainan Anak Dari Tradisional Ke Modern*.
- Poerwadarminta. 1984. *Pengantar Psikologi*. Bandung: Angkasa bandung.
- Poerwandari, E,K. 1998. *Pendekatan Kualitatif dalam Penelitian Psikologi*.Jakarta.
- Robert m kessing. 1989. *Antropologi Budaya Suatu Perspektif Kontemporer*. Jakarta erlangga.
- Saifuddi nachmad Fedyani. 2006. *Antropologi Kontemporer*. Jakarta: Kencana.
- Sarwono, Jonathan. 2006. *Metode Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif*. Yogyakarta: GrahaIlmu.
- Semiawan. 2008. *Penerapan Pembelajaran Pada Anak*. Jakarta: PtIndeks.
- Sunarto, Agung Hartono. 2006. *Perkembangan Peserta Didik*. Jakarta: Pt Asdi Mahasatya.
- Tridhonanta, Al dan Agency, Beranda.2011. *Optimalkan Potensi Anak dengan Game*. Jakarta: PT Gramedia.Universitas Indonesia.
- Willis, Sofyan. 2010. *Remajadan Masalahnya*. Bandung: Alfabeta.
- Yacub. 1998. *Orang Tua Bijaksana dan Generasi Penerus yang Sukses*. Medan: Yayasan Madera.

SUMBER DARI INTERNET

<http://www.prasetyacom201112.catatankuht.blogspot.com/2011/12/enkulturasi.html> diakses tanggal 11 agustus 2012. Jam 10.42 pm

<http://wilmasaguari.wordpress.com/2011/12/05/pengaruh-dan-dampak-game-online-bakalangan-remaja-terutama-padatingkat-pelajar/>. Dikses 10 mei 2012 jam 12.00 pm

Ahisam-putra. <http://kalamenau.blogspot.com/2012/03/review-artikel-permainan-tradisional.html> diakses tanggal 10 agustus 2012 jam 02. 30 Pm

Pratama. Pengertian Game Online. <http://respository.ipb.c.id>. Diakses 1 Januari 2012. Jam 03:00 pm



THE
Character Building
UNIVERSITY