

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN	
ABSTRAK	
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iii
DAFTAR TABEL	v
DAFTAR GAMBAR	vi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah	4
C. Pembatasan Masalah	5
D. Perumusan Masalah.....	5
E. Manfaat Penelitian.....	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
A. Kerangka Teoritis.....	7
1. Game Online.....	7
2. Hasil Belajar	21
B. Kerangka Berfikir.....	29
C. Kerangka Konsep	30
D. Hipotesis.....	30
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Jenis Penelitian.....	31
B. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	31
C. Populasi dan Sampel Penelitian	32

D. Variabel Penelitian dan Defenisi Operasional	32
E. Alat Pengumpulan Data	33
F. Metode Pengumpulan Data	33
G. Instrumen Penelitian.....	35
H. Teknik Analis Data.....	37
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Hasil Penelitian	40
B. Pembahasan	54
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
A. Kesimpulan.....	59
B. Saran.....	59
DAFTAR PUSTAKA	61
LAMPIRAN	

THE
Character Building
UNIVERSITY