

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmadi, A. 2007. **Psikologi Sosial**, Edisi Revisi, Cetakan Ketiga, Jakarta : Rineka Cipta.
- Arifin, Z. 2003. **Evaluasi Instruksional**, Cetakan Pertama, Edisi Kedua, Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Arikunto, S. 2006. **Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek**, Cetakan Kesebelas, Edisi Revisi IV, Jakarta : Rineka Cipta.
- Djamarah, S.B. 2008. **Psikologi Belajar**, Cetakan Pertama, Rineka Cipta, Jakarta.
- Mukodim, D. dkk. 2004. **Peranan Kesenian dan Kecenderungan Internet Addiction Disorder Terhadap Prestasi Belajar Mahasiswa Universitas Gunadarma**. *Proceedings, Komputer dan Sistem Intelijen (KOMMIT2004)*, Jakarta, 24-25 Agustus 2004.
- Notoatmodjo, S. 2007. **Pendidikan dan Ilmu Perilaku**, Cetakan Pertama, Jakarta : Rineka Cipta.
- Notoatmodjo, S. 2010. **Metodologi Penelitian Kesehatan**. Edisi Revisi, Cetakan Kedua, Jakarta : Rineka Cipta.
- Pratama, P.Y. 2009. **Penelitian Eksploratif Perilaku Gamers Di Kalangan Mahasiswa (Kasus: Mahasiswa Perguruan Tinggi Negeri di Kabupaten Bogor, Jawa Barat)**. *Departemen Sains Komunikasi Dan Pengembangan Masyarakat Fakultas Ekologi Manusia Institut Pertanian Bogor*.
- Purwanto, N. 2008. **Psikologi Pendidikan**. Cetakan Pertama, Jakarta : Remaja Rosdakarya.

Riduwan. 2005. **Skala Pengukuran Variabel-Variabel Penelitian**. Cetakan 3.

Bandung: Alfabeta.

Riduwan. 2008. **Metode dan Teknik Menyusun Tesis**. Cetakan Keempat. Bandung:

Alfabeta.

Slameto, 2003. **Belajar dan Faktor-faktor Yang Mempengaruhinya**. Cetakan

Pertama, Jakarta : Rineka Cipta.

Sudjafia, N. 2009. **Penilaian Hasil Belajar Mengajar**. Cetakan Kedua, Jakarta:

Remaja Rosdakarya.

Sugiyono, 2009. **Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif,**

Kualitatif dan R&D). Cetakan Ketujuh, Bandung: Alfabeta.

Suveraniam, Gopinath Naiken, 2011. **Pengaruh Game online Terhadap Prestasi**

Akademik Pada Siswa SMA Di Kola Medan. Abstrak.

www.edukasi.kompasiana.com/2012/01/20/fenomena-game-online-di-indonesia

www.anggitata.wordpress.com/2010/11/15/game-online-terhadap-prestasi-belajar-

[siswa](http://www.anggitata.wordpress.com/2010/11/15/game-online-terhadap-prestasi-belajar-)

THE
Character Building
UNIVERSITY