

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I : PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah	5
1.3. Batasan Masalah	5
1.4. Rumusan Masalah	6
1.5. Tujuan Penelitian	6
1.6. Manfaat Penelitian	7
1.7. Definisi Operasional	7
BAB II : TINJAUAN PUSTAKA	9
2.1. Kerangka Teoritis	9
2.1.1. Pembelajaran Fisika	9
2.1.2. Alat Praktikum	10
2.1.3. Pengembangan Alat Praktikum	12
2.1.4. <i>Discovery</i>	16
2.1.4.1. Tujuan Pembelajaran <i>Discovery Learning</i>	19
2.1.4.2. Karakteristik <i>Discovery Learning</i>	20
2.1.4.3. Langkah-Langkah Operasional <i>Discovery Learning</i>	21
2.1.4.4. Peranan Guru dalam Pembelajaran <i>Discovery Learning</i>	22
2.1.4.5. Langkah-Langkah Operasional Implementasi dalam Proses Belajar	23
2.1.5. Alat Praktikum Fisika Berbasis <i>Discovery</i>	26
2.1.6. Hasil Belajar	28
2.2. Penelitian Yang Relevan	30
2.3. Kerangka Berpikir	32
2.4. Hipotesis Penelitian	34
BAB III : METODE PENELITIAN	35
3.1. Lokasi dan Waktu Penelitian	35
3.2. Populasi dan Sampel Penelitian	35
3.3. Jenis Penelitian	35
3.4. Prosedur Penelitian	36
3.4.1. Tahap Pengembangan Alat Praktikum	37
3.4.1.1. Analisis Awal	37
3.4.1.2. Validasi (Uji Kelayakan Produk)	40
3.4.2. Tahap Pembelajaran Nyata	40
3.4.2.1. Uji Coba Terbatas	40

3.4.2.2. Refleksi dan Revisi	42
3.5. Instrumen Penelitian	44
3.5.1. Angket	44
3.5.2. Tes Hasil Belajar	45
3.5.3. Lembar Observasi Afektif	45
3.5.4. Lembar Observasi Psikomotorik	46
3.6. Analisis Butir Tes	47
3.6.1. Validasi Butir Soal	47
3.6.2. Reliabilitas Tes	48
3.7. Teknik Analisis Data	49
BAB IV : HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	52
4.1. Hasil Penelitian	52
4.1.1. Hasil Validasi Tim Ahli Materi dan Ahli Media	52
4.1.1.1. Hasil Validasi Ahli Materi	52
4.1.1.2. Hasil Validasi Ahli Media	54
4.1.2. Hasil Penilaian Guru Fisika Terhadap Alat Praktikum	56
4.1.3. Hasil Uji Coba Kelompok Kecil	58
4.1.4. Hasil Uji Coba Kelompok Besar	61
4.1.5. Hasil Uji Alat Praktikum dalam Pembelajaran Nyata	65
4.1.5.1. Data Hasil Kognitif Siswa	65
4.1.5.2. Data Observasi Afektif Siswa	66
4.1.5.3. Data Observasi Psikomotorik Siswa	67
4.2. Revisi Produk Alat Praktikum	68
4.2.1. Revisi Pertama	68
4.2.2. Revisi Kedua	73
4.2.3. Revisi Ketiga	73
4.2.4. Revisi Keempat	74
4.3. Pembahasan	75
4.3.1. Alat Praktikum Berbasis <i>Discovery</i> dapat Meningkatkan Respon Siswa	74
4.3.2. Alat Praktikum Berbasis <i>Discovery</i> dapat Meningkatkan Hasil Belajar Siswa	76
4.4. Keterbatasan Penelitian	82
BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN	84
5.1. Kesimpulan	84
5.2. Saran	85
DAFTAR PUSTAKA	86
LAMPIRAN	89



THE
Character Building
UNIVERSITY