

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto,S., (2010), *Prosedur Penelitian*, PT Remaja Rosda Karya, Bandung.
- Arikunto,S., (2008), *Dasar Dasar Evaluasi Pendidikan*, PT Bumi Aksara, Jakarta.
- Aunurrahman, (2009), *Belajar dan Pembelajaran*, Alfabeta, Bandung.
- Daryanto.,(2012).*Media Pembelajaran*.Bandung: PT Sarana Turitorial Nurani Sejahtera
- Dimiyati, (2006), *Belajar dan Pembelajaran*, PT. Rineka Cipta, Jakarta.
- Djamarah, Syaiful. 2002. *Strategi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana, Prenada, Media Grup
- Djamarah, syaiful bahri & Aswan Zain. (2002). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: PT Rineka cipta.
- Ebook. 2011. *Panduan Belajar Gitar Pro 5*
- Elvira., dkk. (2008), *Seni Budaya*, PT Widya Utama, Jakarta.
- Harly yoga pradana, *Penerapan Media Game Dalam Meningkatkan Pembelajaran Musikal Pada Anak-Anak*.
- Irvan Rizkiansyah, 2012, *Pengembangan aplikasi pembelajaran interaktif teknik Bermain piano berbasis multimedia di lembaga kursus musik ethnictro Yogyakarta*.
- PT Widya Utama, 2006, *Seni Budaya SMP IX*, Jakarta.
- Reni Febriyenti, 2008, *Penerapan Audio Visual Untuk Meningkatkan Motivasi pembelajaran musik di SMP N 4 padang*.
- Rizki Martadi Kurniawan, 2006, *Pembelajaran gitar dengan menggunakan software di studio dua nintang bandung*.
- Sadirman,A.M, (2009) *Interaksi Dan Motivasi Belajar Mengajar*, PT Raja Grafindo Persada; Jakarta.
- Setio Budi., dkk. (2007), *Seni Budaya*, Erlangga, Demak.

Slameto, (2003), *Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhinya*, Penerbit Rineka Cipta; Jakarta.

Sudjana., (2005), *Metode Statistika*, Tarsito, Bandung.

Sugianto,Dkk,(2006), *Seni Budaya SMP VII*, Erlangga, Jakarta.

Syah, M., (2003), *Psikologi Kependidikan Perangkat Sistem Pengajaran Modul*, Remaja Rosdakarya, Bandung.

Tika Puspitasari, (2007), *Penerapan software notasi angka Pada Pengembangan Belajar Musik Anak*.

Trianto.,(2009), *Mendesain model pembelajaran inovatif-progresif*, Prestasi Pustaka; Jakarta.

