

## DAFTAR ISI

ABSTRACT.....	i
ABSTRAK.....	ii
KATA PENGANTAR .....	iv
DAFTAR ISI .....	vi
DAFTAR TABEL .....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR LAMPIRAN .....	xii
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
a. Latar Belakang Masalah .....	1
b. Identifikasi Masalah .....	8
c. Pembatasan Masalah .....	9
d. Rumusan Masalah .....	10
e. Tujuan Penelitian .....	10
f. Manfaat Penelitian .....	10
<b>BAB II KAJIAN TEORITIS, KERANGKA BERPIKIR DAN</b>	
<b>PENGAJUAN HIPOTESIS .....</b>	<b>12</b>
A. Kajian Teoritis .....	12
1. Hakikat Belajar dan Hasil Belajar Modul Pencernaan .....	12
2. Hakikat Model Pembelajaran .....	15
2.1. Hakikat Model Pembelajaran Kooperatif .....	17
2.1.1. Hakikat Model Pembelajaran Kooperatif Tipe	
Seven Jump .....	28

2.1.2. Hakikat Model Pembelajaran Kooperatif	
Tipe Jigsaw .....	32
2.2. Hakikat Model Pembelajaran Berbasis Masalah .....	39
3. Hakikat Kecerdasan Ganda.....	42
3.1. Kecerdasan Interpersonal .....	46
3.2. Kecerdasan Intrapersonal .....	49
B. Hasil Penelitian yang Relevan .....	52
C. Kerangka Berpikir .....	53
1. Perbedaan Hasil Belajar Modul Pencernaan, mahasiswa yang diajar menggunakan pembelajaran kooperatif tipe Seven Jump Berbasis masalah dengan mahasiswa yang diajar menggunakan pembelajaran kooperatif tipe Jigsaw berbasis masalah.....	53
2. Perbedaan Hasil Belajar Modul Pencernaan, mahasiswa yang memiliki kecerdasan interpersonal dengan mahasiswa yang memiliki kecerdasan intrapersonal .....	54
3. Interaksi Antara Model Pembelajaran Dan Kecerdasan Ganda Terhadap Hasil Belajar Modul Pencernaan Mahasiswa .....	55
D. Hipotesis Penelitian .....	58
 BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....	 59
A. Tempat dan Waktu Penelitian .....	59
B. Populasi, Sampel dan Teknik Pengambilan Sampel .....	59
1. Populasi .....	59
2. Sampel dan Teknik Pengambilan Sampel .....	61
C. Metode dan Desain Penelitian .....	61
D. Defenisi Operasional variabel Penelitian .....	63

E. Prosedur dan Pelaksanaan Perilaku .....	65
1. Prosedur Perlakuan .....	65
2. Pelaksanaan Perlakuan.....	67
a. Pembelajaran Kooperatif tipe Seven Jump Berbasis Masalah.....	67
b. Pembelajaran Kooperatif tipe Jigsaw Berbasis Masalah .....	68
F. Pengontrolan Perilaku.....	69
1. Validitas Internal.....	69
2. Validitas Eksternal .....	71
G. Teknik Pengumpulan Data dan Instrumen Penelitian .....	71
1. Teknik Pengumpulan Data .....	71
2. Instrumen Penelitian .....	72
3. Uji Coba Instrumen Penelitian .....	77
H. Teknik Analisis Data.....	79
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN .....</b>	<b>81</b>
A. Deskripsi Hasil Penelitian .....	81
B. Pengujian Persyaratan Analisis .....	94
C. Pengujian Hipotesis .....	101
D. Pembahasan dan diskusi Hasil Penelitian.....	108
E. Keterbatasan Penelitian .....	123
<b>BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN.....</b>	<b>125</b>
A. Simpulan .....	125
B. Implikasi .....	128
C. Saran .....	132
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>134</b>



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY