

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

A. Simpulan

Setelah membahas permasalahan yang diteliti diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Kemampuan berbalas pantun yang menggunakan model pembelajaran *role playing* pada siswa kelas X SMA Parulian 2 Medan tahun pembelajaran 2013/2014 **sangat baik** dengan nilai **rata-rata 85,6**.
2. Kemampuan berbalas pantun yang menggunakan model konvensional pada siswa kelas X SMA Parulian 2 Medan tahun pembelajaran 2013/2014 **cukup** dengan nilai **rata-rata 63,62**.
3. Hasil penelitian bahwa model *role playing* **ada pengaruh** yang signifikan terhadap kemampuan berbalas pantun dengan konvensional siswa kelas X SMA Parulian 2 Medan Tahun Pembelajaran 2013/2014.

B. Saran

Hasil penelitian yang dilakukan di SMA Parulian 2 Medan tahun pembelajaran 2013/2014 siswa kelas X ada pengaruh terhadap kemampuan siswa berbalas pantun sehingga perlu dilakukan tindakan sebagai berikut.

1. diharapkan agar guru bidang studi Bahasa Indonesia, khususnya medan sekitarnya menerapkan model pembelajaran *role playing*, untuk meningkatkan kemampuan siswa dalam berbalas pantun.

2. Kepala Sekolah khususnya yang berada di medan sekitarnya untuk menyarankan guru-guru agar mencoba menerapkan model *role playing* dalam pengajaran keterampilan berbicara dan sebagainya.
3. Keberhasilan model *role playing* tidak luput dari pemahaman yang baik oleh guru dari segi persiapan, pelaksanaan, sampai evaluasi dalam penerapan model pembelajaran *role playing* agar mendapat hasil yang maksimal.
4. Bagi penelitian lanjutbnya, agar tetap memperhatikan perkembangan model-model pembelajaran yang lebih inovatif guna memberikan perbandingan atau masukan yang konstruktif bagi kesempurnaan penelitian berbalas pantun.