

## DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, Suharsini. 2006. *Prosedur Penelitian*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Arikunto, Suharsini. 2012. *Dasar-Dasar Evaluasi Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara
- Arsi, Antari Ayuning. 2010. *Puzzle Sebagai Media Pembelajaran Inovatif Mata Pelajaran IPS Bagi Guru-Guru Sd/Mi Dikebumen*. Jurnal ABDIMAS. Vol 14 No.1
- Aroya, Rofiqo. 2013. *Pengaruh Media Pembelajaran Puzzle Terhadap Peningkatan Kemampuan calistung Peserta Didik Pendidikan Keaksaraan Fungsional Tingkat Dasar Di UPTDSKB Kabupaten Trenggalek*. E-journal Universitas Negeri Surabaya. Vol. 1 No.3
- Barus, Sanggup. 2012. *Korespondensi Indonesia*. Medan: USU Press.
- Chirsyanti, Dewi, dkk. 2011. *Mahir Korespodensi Indonesia*. Jakarta: Prestasi Pustakaraya
- Depdiknas. 2005. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka.
- Depdiknas. 2001. *Pedoman Umum Ejaan Bahasa Indonesia Yang Disempurnakan dan Pedoman Umum Pembentukan Istilah*. Bandung: Yrama Widya
- Keraf, Gorys. 1994. *Komposisi*. Jakarta: Nusa Indah.
- Rahmaning, Anandita. Dkk. 2012. *Pembelajaran Menulis Surat Dinas Siswa Kelas VIIIC SMP Negeri 01 Kalipare Tahun Pelajaran 2011/2012*. Jurnal Online. Vol. 1 No.1
- Sigalingging, H. 2007. *Korespondensi*. Diklat Fakultas Bahasa dan Seni.
- Sismiasih, Fatonah. 2013. *Pengaruh Metode Game Puzzle Dan Metode Ceramah Terhadap Hasil Belajar Mata Pelajaran Pkn Pada Siswa Kelas XI SMK PGRI 2 Salatiga, Semester Ganjil Tahun Ajaran 2012/2013*. Jurnal Ilmiah Pendidikan, Sejarah dan Sosial Budaya. Vol. 15 No. 2
- Situmorang, Mulkan Andika. 2012. *Hubungan Penguasaan Puzzle Dengan Kemampuan Memahami Wacana Siswa Kelas XI MAN I MEDAN Tahun Pembelajaran 2011/2012*. Medan: Universitas Negeri Medan
- Sudjana, Nana. 2002. *Metode Statistika*. Bandung: Tarsinto
- Sugiyono. 2008. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta

- Tarigan, Henry Guntur. 1994. *Menulis sebagai suatu keterampilan berbahasa*. Bandung: Angkasa.
- Trianto. 2010. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif*. Surabaya: Kencana
- Waridah, Ernawati. 2008. *EYD dan Seputar Kebahasaan Indonesia*. Bandung: Kawan Pustaka
- Widyanarti, Sri. 2013. *Penggunaan Media Puzzle Dalam Model Pembelajaran Langsung untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Ips kelas V A Sdn Rangkah I Tambaksari Surabaya*. Jurnal Online. Tersedia: <http://jurnal.unimed.ac.id/2012/index.php/kjb/search/titles>. diakses pada senin, 10 Februari 2013

