

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Jenis Wacana, Ciri Utama, Contoh dan Cara Pengembangannya	17
Tabel 3.1 Populasi Siswa MAN 1 Medan	24
Tabel 3.2 Rincian Indikator Penguasaan Kosakata Pasif-Reseptif dengan Jenis Tes, Beserta Contoh Butir Tesnya	27
Tabel 3.3 Kisi-kisi Instrumen Penguasaan <i>Puzzle</i>	27
Tabel 3.4 Mengukur Tingkat Kemampuan Memahami Wacana	30
Tabel 3.5 Kisi-kisi Instrumen Kemampuan Memahami Wacana	31
Tabel 4.1 Data Hasil Penelitian	38
Tabel 4.2 Data Penguasaan <i>Puzzle</i>	40
Tabel 4.3 Data Kemampuan Memahami Wacana	41
Tabel 4.4 Persiapan Perhitungan Hubungan Penguasaan <i>Puzzle</i> dengan Kemampuan Memahami Wacana	42
Tabel 4.5 Hasil Perhitungan Uji Normalitas Setiap Variabel Penelitian	44
Tabel 4.6 Ringkasan Anava untuk Persamaan Regresi Y atas X	45
Tabel 4.7 Hubungan Penguasaan <i>Puzzle</i> dengan Kemampuan Memahami Wacana	51
Tabel 4.8 Hasil Penelitian	51