

DAFTAR ISI

Halaman

ABSTRAK	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	4
C. Pembatasan Masalah.....	4
D. Rumusan Masalah	5
E. Tujuan Penelitian	5
F. Manfaat Penelitian	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA	7
A. Kerangka Teoretis	7
1. Hakikat Penguasaan <i>Puzzle</i>	7
a. Pengertian <i>Puzzle</i>	7
b. Jenis-jenis <i>Puzzle</i>	8
c. Kelebihan dan Kelemahan <i>Puzzle</i>	9
d. Penguasaan <i>Puzzle</i>	10
e. Penilaian Penguasaan <i>Puzzle</i>	12
2. Hakikat Kemampuan Memahami Wacana.....	13
a. Pengertian Kemampuan Memahami Wacana	13
b. Jenis-jenis Wacana	15
c. Penilaian Kemampuan Memahami Wacana	18
3. Dasar Teori Adanya Hubungan Penguasaan <i>Puzzle</i> dengan Kemampuan Memahami Wacana	19
B. Kerangka Konseptual	21
C. Hipotesis Penelitian.....	22
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	23
A. Lokasi dan Waktu Penelitian	23
B. Populasi dan Sampel Penelitian	23
C. Metode Penelitian	25
D. Definisi Operasional	26
E. Instrumen Penelitian	27
F. Organisasi Pengolahan Data.....	34

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	38
A. Hasil Penelitian.....	38
1. Penyajian Data.....	38
2. Deskripsi Data.....	39
a. Data Penguasaan <i>Puzzle</i>	39
b. Data Kemampuan Memahami Wacana.....	41
c. Data Hubungan Penguasaan <i>Puzzle</i> dengan Kemampuan Memahami Wacana.....	42
3. Uji Persyaratan Analisis.....	44
a. Uji Normalitas Data.....	44
b. Uji Linearitas dan Keberartian Regresi.....	45
4. Pengujian Hipotesis.....	46
5. Temuan Penelitian.....	47
a. Penguasaan <i>Puzzle</i>	47
b. Kemampuan Memahami Wacana.....	48
c. Hubungan Penguasaan <i>Puzzle</i> dengan Kemampuan Memahami Wacana.....	50
B. Pembahasan.....	53
BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....	56
A. Simpulan.....	56
B. Saran.....	56
DAFTAR PUSTAKA.....	57
LAMPIRAN.....	59