

## DAFTAR ISI

<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>i</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>iv</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>vi</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>ix</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>x</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Identifikasi Masalah .....	6
1.3. Pembatasan Masalah .....	7
1.4. Rumusan Masalah .....	7
1.5. Tujuan Penelitian.....	7
1.6. Manfaat Penelitian.....	8
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA</b> .....	<b>9</b>
2.1. Uraian Teori .....	9
2.1.1. Media Pembelajaran <i>Who Wants To Be An Accountant</i> .....	9
2.1.2. Game Edukatif .....	12
2.1.3. Media Pembelajaran <i>Who Wants To Be An Accountant</i> Berbasis <i>Game</i> Edukatif .....	14
2.1.4. Hasil Belajar Akuntansi .....	16
2.2. Penelitian Yang Relevan .....	20
2.3. Kerangka Berpikir .....	22

2.4. Hipotesis Penelitian.....	24
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>25</b>
3.1. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	25
3.2. Populasi dan Sampel .....	25
3.3. Variabel Penelitian dan Definisi Operasional .....	26
3.4. Desain Penelitian.....	27
3.5. Teknik Pengumpulan Data.....	31
3.6. Teknik Analisis Data.....	34
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>39</b>
4.1. Deskripsi Hasil Penelitian .....	39
4.2. Analisis Data .....	43
4.3. Pembahasan Hasil Penelitian .....	58
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>63</b>
5.1. Kesimpulan.....	63
5.2. Saran.....	63
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>65</b>
<b>DAFTAR RIWAYAT HIDUP</b>	
<b>LAMPIRAN</b>	