

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI	
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN	
KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	7
1.3 Batasan Masalah.....	8
1.4 Rumusan Masalah	8
1.5 Tujuan Penelitian	9
1.6 Manfaat Penelitian.....	9
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1 Kerangka Teoritis.....	10
2.1.1 Model Pembelajaran <i>Time Token</i>	10
2.1.2 Metode Pembelajaran Konvensional	14
2.1.3 Perbedaan Model Pembelajaran <i>Time Token</i> dengan Model Pembelajaran Konvensional	17
2.1.4 Hasil Belajar Ekonomi	20
2.2 Penelitian Yang Relevan	26
2.3 Kerangka Berpikir	29
2.4 Hipotesis	31

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1	Lokasi dan Waktu Penelitian	32
3.2	Populasi dan Sampel	32
3.2.1	Populasi.....	32
3.2.2	Sampel	32
3.3	Variabel Penelitian dan Defenisi Operasional	33
3.3.1	Variabel Penelitian	33
3.3.2	Defenisi Operasional	33
3.4	Desain Penelitian.....	34
3.5	Teknik Pengumpulan Data	35
3.5.1	Validitas Test	36
3.5.2	Realibilitas Test.....	37
3.5.3	Uji Daya Pembeda Soal.....	38
3.5.4	Tingkat Kesukaran Soal	38
3.6	Teknik Analisis Data.....	39
3.6.1	Nilai rata-rata dan standar deviasi.....	39
3.6.1	Uji Normalitas.....	40
3.6.2	Uji Homogenitas	41
3.6.3	Uji Hipotesis	42

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1	Deskripsi Hasil Penelitian	43
4.1.1	Uji Validitas Tes.....	43
4.1.2	Uji Reliabilitas Tes	45
4.1.3	Uji Daya Beda Tes.....	47
4.1.4	Uji Tingkat Kesukaran Tes	49
4.2	Hasil Uji Analisis Data.....	50
4.2.1	Rata-rata, Standar Deviasi, dan Varians	50
4.2.2	Uji Normalitas Pre Tes	51

A. Nilai Pretes Kontrol.....	51
B. Nilai Postest Kontrol	52
4.2.3 Uji Normalitas Pretest	53
A. Nilai Pretest Kelas Eksperimen.....	53
B. Nilai Postest Kelas Eksperimen.....	54
4.3.3 Uji Homogenitas	55
4.3.4 Uji Hipotesis	56
4.4 Pembahasan Hasil Penelitian.....	56
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1. Kesimpulan.....	59
5.2 Saran.....	60
DAFTAR PUSTAKA	
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	
LAMPIRAN	
DOKUMENTASI	

THE
Character Building
UNIVERSITY