

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK.....</b>	<b>i</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>ii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>ix</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	6
1.3 Batasan Masalah.....	7
1.4 Rumusan Masalah.....	7
1.5 Tujuan Penelitian.....	7
1.6 Manfaat Penelitian.....	8
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI</b>	
2.1 Landasan Teori.....	9
<b>2.1.1</b> Hakekat Hasil Belajar Ekonomi.....	9
<b>2.1.2</b> Hakekat Model Pembelajaran Team Game Tournamen.....	13
<b>2.1.3</b> Hakekat Model Pembelajaran Jigsaw.....	21
<b>2.1.4</b> Penggunaan Model Pembelajaran <i>Teams Games Tournamen</i> Dengan Model Pembelajaran Jigsaw.....	24
<b>2.1.5</b> Hakekat Pembelajaran Konvensional.....	26
2.2. Penelitian Relevan.....	28
2.3. Kerangka Berpikir.....	30
2.4. Hipotesis Penelitian.....	31
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	
3.1 Alokasi Dan Waktu Penelitian.....	32
3.2 Populasi Dan Sampel Penelitian.....	32
3.3 Variabel Penelitian Dan Defenisi Operasional.....	32
3.3.1 Variabel Penelitian.....	33
3.3.2 Defenisi Operasional.....	33
3.4 Metode Penelitian.....	34
3.5 Tehnik Pengumpulan Data.....	35
3.6 Tehnik Analisis Data.....	40
3.6.1 Menghitung Mean Dan Standar Deviasi.....	40
3.6.2 Uji Normalitas.....	41
3.6.3 Uji Homogenitas.....	42
3.6.4 Uji Hipotesis.....	43
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN</b>	

4.1 Deskripsi Hasil Penelitian.....	46
4.1.1 Uji Validitas Tes .....	46
4.1.2 Uji Reabilitas Tes.....	47
4.1.3 Uji Daya Pembeda Tes.....	48
4.1.4 Uji Tingkat Kesukaran tes.....	49
4.2 Deskripsi Nilai Siswa .....	50
4.2. 1 Deskripsi Nilai Siswa .....	50
4.2.2 Deskripsi Hasil Penelitian Kelas Kontrol.....	51
4.3 Analisis Data.....	52
4.3.1 Uji Normalitas .....	52
4.3.2 Uji Homogenitas .....	53
4.3.3 Uji Hipotesis .....	54
4.4 Pembahasan.....	55
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b>	
5.1 Kesimpulan .....	61
5.2 Saran.....	62