

## DAFTAR ISI

<b>Kata Pengantar .....</b>	<b>i</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN.....</b>	<b>xi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	7
1.3 Batasan Masalah .....	7
1.4 Rumusan Masalah .....	8
1.5 Tujuan Penelitian .....	8
1.6 Manfaat penelitian .....	9
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA</b>	
2.1 Kerangka Teoritis.....	10
2.1.1 Motivasi Berprestasi .....	10
2.1.2 Perhatian Orang Tua .....	21
2.1.3 Konsep Diri .....	29
2.1.4 Pengaruh Perhatian Orang Tua Terhadap Motivasi Berprestasi	38
2.1.5 Pengaruh Konsep Diri Terhadap Motivasi Berprestasi.....	39
2.1.6 Pengaruh Perhatian Orang Tua dan Konsep Diri terhadap Moti	

vasi Berprestasi .....	40
2.2 Penelitian Relevan .....	43
2.3 Kerangka Berpikir.....	47
2.4 Hipotesis .....	49

### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian .....	50
3.2 Populasi dan Sampel .....	50
3.2.1 Populasi.....	50
3.2.2 Sampel.....	51
3.3 Variabel Penelitian dan Definisi Operasional.....	51
3.3.1 Variabel Penelitian .....	51
3.3.2 Definisi Operasional .....	52
3.4 Teknik pengumpulan data.....	52
3.4.1 Observasi.....	53
3.4.2 Angket.....	53
3.5 Uji Instrumen Angket Penelitian .....	54
3.5.1 Uji Validitas .....	55
3.5.2 Uji Reliabilitas Angket .....	55
3.6 Teknik Analisis Data.....	56
3.6.1 Uji Asumsi Klasik.....	56
3.6.1.1 Uji Normalitas.....	56
3.6.1.2 Uji Multikolinieritas.....	56
3.6.1.3 Uji Homogenitas .....	57

3.6.2 Analisis Regresi Linier Berganda .....	57
3.6.3 Koefisien Determinasi.....	57
3.6.4 Uji Hipotesis .....	58
3.7.4.1 Uji Parsial.....	58
3.7.4.2 Uji Simultan .....	58
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN</b>	
4.1 Hasil Penelitian .....	60
4.2 Analsis data.....	69
4.3 Pembahasan Hasil Penelitian .....	76
<b>BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN</b>	
5.1 Kesimpulan .....	82
5.2 Saran .....	83
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	
<b>DAFTAR RIWAYAT HIDU</b>	
<b>LAMPIRAN</b>	

THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY