DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

KATA PENGANTAR ..... **i**

ABSTRAK ..... **iv**

DAFTAR ISI ..... **v**

DAFTAR TABEL ..... **vii**

DAFTAR GAMBAR ..... **viii**

DAFTAR LAMPIRAN ..... **ix**

BAB I PENDAHULUAN **1**

1.1. Latar Belakang Masalah 1

1.2. Identifikasi Masalah 4

1.3. Pembatasan Masalah 4

1.4. Rumusan Masalah 4

1.5. Pemecahan Masalah 5

1.6. Tujuan Penelitian 5

1.7. Manfaat Penelitian 5

BAB II KAJIAN PUSTAKA **7**

2.1. Kerangka Teoritis 7

2.1.1.Model Pembelajaran 7

2.1.2.Pengertian Pembelajaran Kooperatif 8

2.1.3.Model Pembelajaran Role Playing 10

2.1.4.Tujuan dan Langkah-langkah Model Pembelajaran Role Playing 11
2.1.5.Kelebihan dan Kelemahan Model Role Playing 15
2.1.6. Hasil Belajar 17
2.1.7. Faktor yang Mempengaruhi Hasil Belajar Siswa 19
2.2. Penelitian Relevan 21
2.3. Kerangka Berpikir 22
BAB III METODOLOGI PENELITIAN 25
3.1. Lokasi Penelitian 25
3.2. Subjek dan Objek Penelitian 25
3.2.1.Subjek Penelitian 25
3.2.2.Objek Penelitian 25
3.3. Defenisi Operasional 25
3.4. Pendekatan dan Jenis Penelitian 26
3.5. Prosedur Penelitian 26
3.6. Metode Pengumpulan Data 31
3.7. Alat Pengumpulan Data 32
3.8. Teknik Analisis Data 33
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN 36
4.1. Hasil Penelitian 36
4.2. Analisa Data 39
4.3. Pembahasan Hasil Penelitian 41
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 51

5.1. Kesimpulan 51

5.2. Saran 52

DAFTAR PUSTAKA 53

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

LAMPIRAN

UNIVERSITAS NEGERI MEDAN
UNIMED
THE Character Building UNIVERSITY