

DAFTAR ISI

	Halaman
KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Pembatasan Masalah	5
1.4 Rumusan Masalah	5
1.5 Tujuan Penelitian	6
1.6 Manfaat Penelitian	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA	7
2.1 Kerangka Teoritis	7
2.1.1 Pengertian, Prinsip-Prinsip dan Faktor Yang Mempengaruhi Belajar	7
2.1.2 Model Pembelajaran	9
2.1.3 Model Pembelajaran Kooperatif.....	10
2.1.4 Model Pembelajaran Kooperatif <i>Tipe Two Stay</i>	

<i>Two Stray</i>	13
2.15 Model Pembelajaran Konvensional	17
2.1.6 Perbedaan Model Pembelajaran <i>Two Stay Two Stray</i> dengan Model Pembelajaran Konvensional	19
2.1.7 Hasil Belajar	20
2.2 Penelitian Yang Relevan	32
2.3 Kerangka Berpikir	34
2.4 Hipotesis Penelitian	35
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	36
3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian	36
3.2 Populasi dan sampel penelitian	36
3.2.1 Populasi	36
3.2.2 Sampel	37
3.3 Variabel Penelitian	37
3.4 Definisi Operasional	38
3.5 Rancangan Penelitian	38
3.6 Prosedur Penelitian	39
3.6.1 Tahap Awal	39
3.6.2 Tahap Pelaksanaan	39
3.7 Teknik Pengumpulan Data	42
3.8 Uji Instrumen Penelitian	44
3.8.1 Validitas Tes	44
3.8.2 Reliabilitas Tes	45

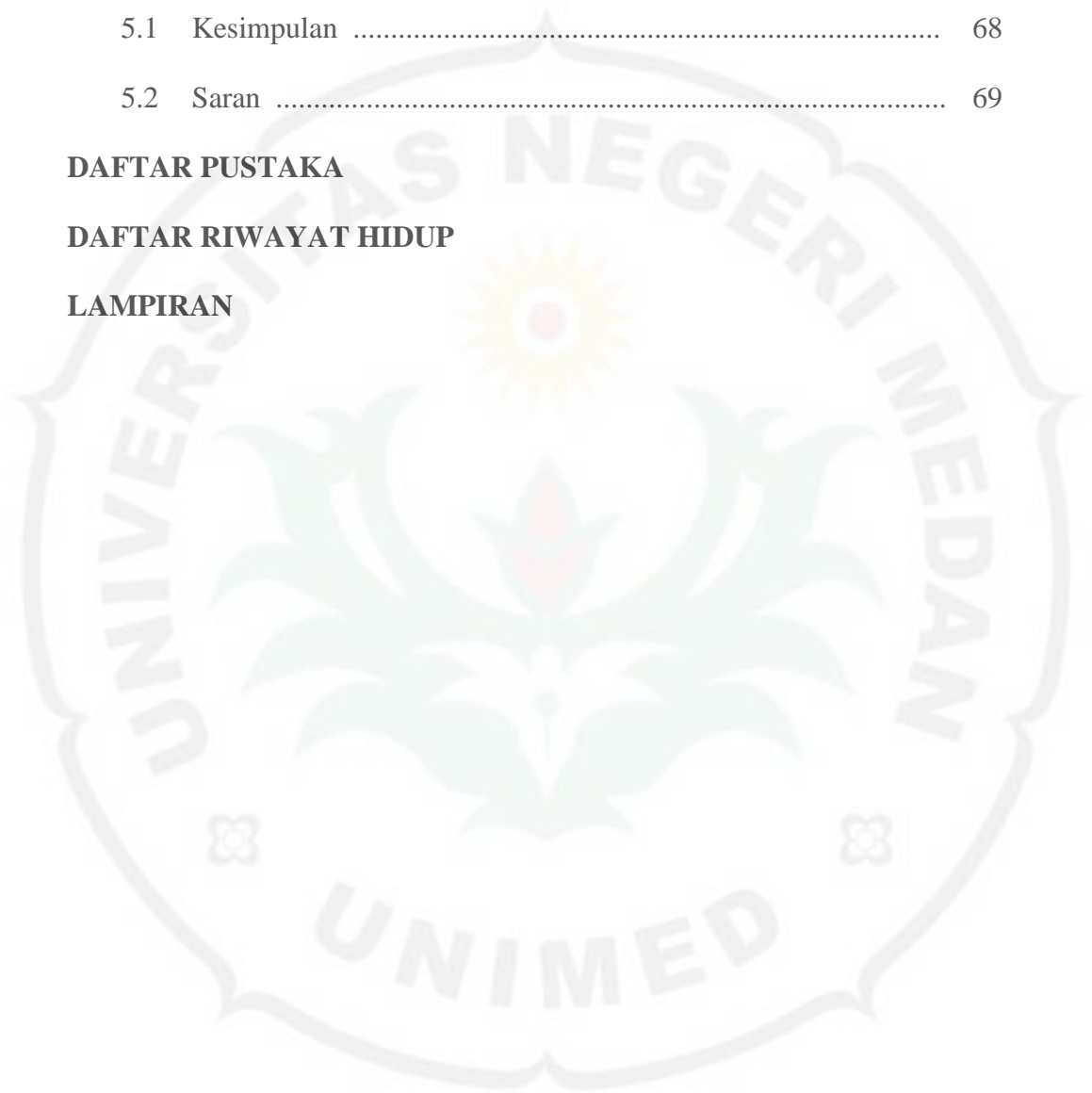
3.8.3	Daya Beda Tes	46
3.8.4	Tingkat Kesukaran Tes	47
3.9	Teknik Analisis Data	47
3.9.1	Uji Normalitas	48
3.9.2	Uji Homogenitas	49
3.9.3	Uji Hipotesis	50
BAB IV	HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	52
4.1	Deskripsi Hasil Penelitian	52
4.1.1	Lokasi Penelitian	52
4.1.2	Identitas Sekolah	52
4.1.3	Visi dan Misi Sekolah	53
4.1.4	Struktur Organisasi Sekolah	55
4.2	Uji Instrumen Penelitian	57
4.2.1	Uji Validitas Tes	57
4.2.2	Reliabilitas Tes	59
4.2.3	Daya Beda Tes	60
4.2.4	Tingkat Kesukaran Tes	60
4.3	Analisis Data	61
4.3.1	Uji Normalitas	62
4.3.2	Uji Homogenitas	63
4.3.3	Uji Hipotesis	64
4.4	Pembahasan Hasil Penelitian	65
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	68

5.1 Kesimpulan	68
5.2 Saran	69

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

LAMPIRAN



THE
Character Building
UNIVERSITY