

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi masalah	5
1.3 Perumusan masalah.....	6
1.4 Pemecahan Masalah.....	6
1.5 Tujuan Penelitian	7
1.6 Manfaat Penelitian	8
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1 Kerangka Teoritis.....	9
2.1.1 Model Pembelajaran <i>Jigsaw</i>	9
2.1.2 Model Pembelajaran <i>Time Token</i>	13
2.1.3 Penerapan Kolaborasi Model Pembelajaran <i>Jigsaw</i> dengan <i>Time Token</i>	16
2.1.4 Aktivitas Belajar.....	18
2.1.5 Hasil Belajar Akuntansi	21

2.2 Penelitian yang Relevan.....	23
2.3 Kerangka Berpikir.....	26
2.4 Hipotesis Tindakan	28

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Lokasi Penelitian.....	29
3.2 Subjek Penelitian	29
3.3 Objek Penelitian	29
3.4 Defenisi Operasional.....	29
3.5 Prosedur Penelitian.....	30
3.6 Teknik Pengumpulan Data	34
3.7 Teknik Analisis Data.....	37
3.8 Indikator Keberhasilan Tindakan.....	41
3.8.1 Indikator Proses	41
3.8.2 Indikator Output	41
3.8.3 Indikator Dampak	41

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

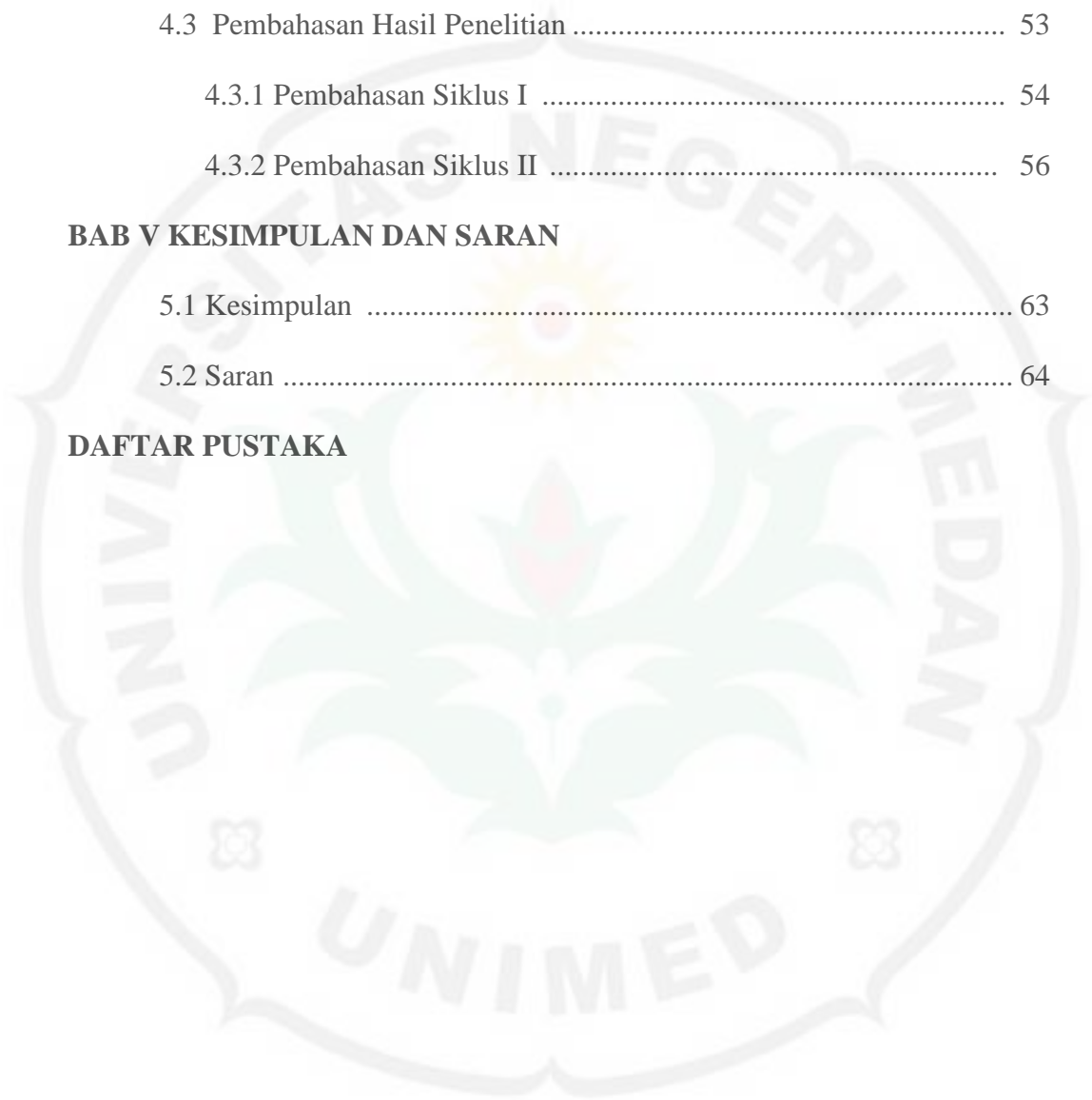
4.1 Deskripsi Hasil Penelitian	42
4.1.1 Hasil Observasi Aktivitas Siswa.....	42
4.1.2 Hasil Belajar.....	45
4.2. Analisis Data	49
4.2.1 Aktivitas Belajar	49
4.2.2 Hasil Belajar	50
4.2.3 Hasil belajar Antar Siklus Menggunakan Uji T	52

4.3 Pembahasan Hasil Penelitian	53
4.3.1 Pembahasan Siklus I	54
4.3.2 Pembahasan Siklus II	56

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan	63
5.2 Saran	64

DAFTAR PUSTAKA



THE
Character Building
UNIVERSITY