

DAFTAR PUSTAKA

- Adji, Wahyu dkk. 2010. *Ekonomi Jilid 2 Untuk SMA/MA Kelas XI*. Jakarta: Erlangga
- Anwar, Khoirul. 2011. *1700 Bank Soal Bimbingan Pemantapan Ekonomi-Akuntansi Untuk SMA/MA*. Bandung: Yrama Widya
- Aqib, Zainal dkk. 2011. *Penelitian Tindakan Kelas Untuk Guru*. Bandung: Yrama Widya
- Arikunto, Suharsimi. 2010. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta
- _____. 2012. *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: Bumi Aksara
- Asianbrain. 2009. *Permainan Dalam Pembelajaran*. <http://www.asianbrain.com/>. (Diakses 20 Februari 2014)
- Astutik, Windi. 2013. Penerapan Model Pembelajaran Problem Based Instruction Dengan Media Permainan Kartu Soal Disertai Jawaban Pada Pembelajaran Fisika di SMA. *Jurnal Pembelajaran Fisika*. Hal: 3. ISSN: 2301-9794. Library.unej.ac.id/client/en_US/default/search/asset/569?dt=list. (Diakses 20 Mei 2014)
- Ayatik, Sri. 2010. *Penerapan Teknik Permainan Akun Untuk Meningkatkan Kemampuan Menyelesaikan Siklus Akuntansi Perusahaan Jasa Tahap Pencatatan Pada Siswa Kelas X Akuntansi di SMK Swasta Ksatria Mandiri Medan T.P 2009/2010*. Medan: UNIMED
- Damanik. Ericson. 2013. *Pengertian Aktivitas Menurut Para Ahli*. <http://sondix.blogspot.com/2013/08/pengertian-aktivitas-menurut-para-ahli.html>. (Diakses 21 Februari 2014)
- Hafriison, Mohd. 2008. Permainan dalam Pembelajaran Keterampilan Berbicara di Kelas Rendah Sekolah Dasar: Sebuah Alternatif Model Pembelajaran Bahasa Bernuansa Psikolinguistik. *Jurnal Bahasa dan Seni*. Vol. 9 No. 2 halaman 116-125. ISSN: 1411-3372. <http://ejournal.unp.ac.id/index.php/bahasaseni/article/view/95/73> . (Diakses 22 Mei 2014)
- Hamalik, Oemar. 2010. *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: Bumi Aksara
- Hamdani. 2011. *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: Pustaka Setia
- Harahap, Sofyan Syafri. 2011. *Teori Akuntansi Edisi Revisi 2011*. Jakarta : Rajagrafindo Persada
- Kardiman, dkk. 2009. *Prinsip-Prinsip Akuntansi I SMA Kelas XI*. Bandung: Yudhistira
- Krismaryani. 2010. *Penerapan Metode Pembelajaran Partisipatif Teknik Permainan Akuntansi Dalam Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Akuntansi Siswa Kelas X AK-1 Pada Standar Kompetensi Mengelola Buku Jurnal di SMK Neg. 7 Medan T.P 2009/2010*. Medan: UNIMED
- Pakpahan, Efendi. 2009. *Pengertian Metode Pembelajaran Partisipatif*. <http://tugasakhiramik.blogspot.com/2013/02/pengertian-metodepembelajaran.html>. (Diakses 18 Februari 2014)
- Piaget, J. *The Growth of Logical Thinking from Childhood fo Adolescence* dalam

- Sardiman, A.M. 2011. *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: Raja Grafindo Persada
- Sardiman, A.M. 2011. *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: Raja Grafindo Persada
- Sihombing, Elyabeth. 2013. *Penerapan Metode Pembelajaran Partisipatif Teknik Permainan Akun Dalam Upaya Meningkatkan Aktivitas dan Hasil Belajar Akuntansi Siswa Kelas X AK 1 Pada Standar Kompetensi Persamaan Dasar Akuntansi di SMK Swasta HKBP Sidikalang T.P 2012/2013*. Medan: UNIMED
- Sinurat, Mastaulina. 2011. *Penerapan Teknik Permainan Akun Untuk Meningkatkan Hasil dan Aktivitas Siswa Kelas XII IS SMA Swasta Tri Sakti Lubuk Pakam T.P 2011/2012*. Medan: UNIMED
- Slameto. 2010. *Belajar & Faktor yang Mempengaruhi*. Jakarta: Rineka Cipta
- Sudjana. 2001. *Metode & Teknik Pembelajaran Partisipatif*. Bandung: Falah Production
- Sudjana, Nana. 2011. *Metoda Statistika*. Bandung: Tarsito
- Sumoharjo, Addy. 2011. *Defenisi Konsep Hasil Belajar*. <http://addyarchy07.blogspot.com/2011/12/defenisi-konsep-hasil-belajar.html>. (Diakses 6 Februari 2014)
- Suprijono, Agus. 2010. *Cooperative Learning*. Yogyakarta: Pustaka Belajar
- Syuriana. 2013. Keterampilan Guru Memotivasi Dalam Pengenalan Konsep Matematika Permulaan Menggunakan Metode Bermain TK Pertiwi Pontianak. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*. Vol. 2 No. 9. <http://jurnal.untan.ac.id/index.php/jpdpb/article/view/3325/3343>. (Diakses 22 Mei 2014)
- Taibin, Sadam dkk. 2013. Pengembangan Buku Ajar IPA SMP Dilengkapi Dengan Media Permainan Ular Tangga *Chemistry* (UTACHI). *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*. Vol. 2 No. 9. <http://jurnal.untan.ac.id/index.php/jpdpb/article/view/3268>. (Diakses 25 Mei 2014)
- Trihatin, Agus. 2012. *Penerapan Teknik Permainan Akun Untuk Meningkatkan Aktivitas dan Hasil Belajar Akuntansi Siswa Kelas XII IS 1 SMA Swasta Prayatna Medan TP 2012/2013*. Medan : UNIMED
- Yuniarti, dkk. 2014. Peningkatan Aktivitas Pembelajaran Matematika Dengan Menggunakan Metode Permainan Pada Peserta Didik Kelas IV Pontianak. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*. Vol. 3 No. 2. [Http://jurnal.untan.ac.id/index.php/jpdpb/aricle/view/4651](http://jurnal.untan.ac.id/index.php/jpdpb/aricle/view/4651). (Diakses 28 Mei 2014)