

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	i
KATA PENGANTAR	ii
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	4
1.3 Rumusan Masalah.....	5
1.4 Pemecahan Masalah.....	5
1.5 Tujuan Penelitian	6
1.6 Manfaat Penelitian	7
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1 Kerangka Teoritis	8
2.1.1 Pengertian Belajar.....	8
2.1.2 Model Pembelajaran	9
2.1.3 Model Pembelajaran <i>Scramble</i>	11

2.1.4 Model Pembelajaran Konvensional	14
2.1.5 Perbedaan Model <i>Scramble</i> Dengan Model Konvensional	15
2.1.6 Hasil Belajar	16
2.1.7 Faktor - faktor yang Mempengaruhi Hasil Belajar Siswa	19
2.2 Penelitian Yang Relevan.....	18
2.3 Kerangka Berpikir	22
2.4 Hipotesis Tindakan	23

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Lokasi Penelitian	25
3.2 Subjek Dan Objek Penelitian	
3.2.1 Subjek	25
3.2.2 Objek.....	25
3.3 Defenisi Operasional	25
3.4 Prosedur Penelitian.....	26
3.5 Teknik Pengumpulan Data	31
3.6 Teknik Analisis Data	32

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Deskripsi Hasil Penelitian	35
4.1.1 Hasil Belajar Siswa	37
4.2 Analisa Data	38
4.3 Pembahasan Hasil	39

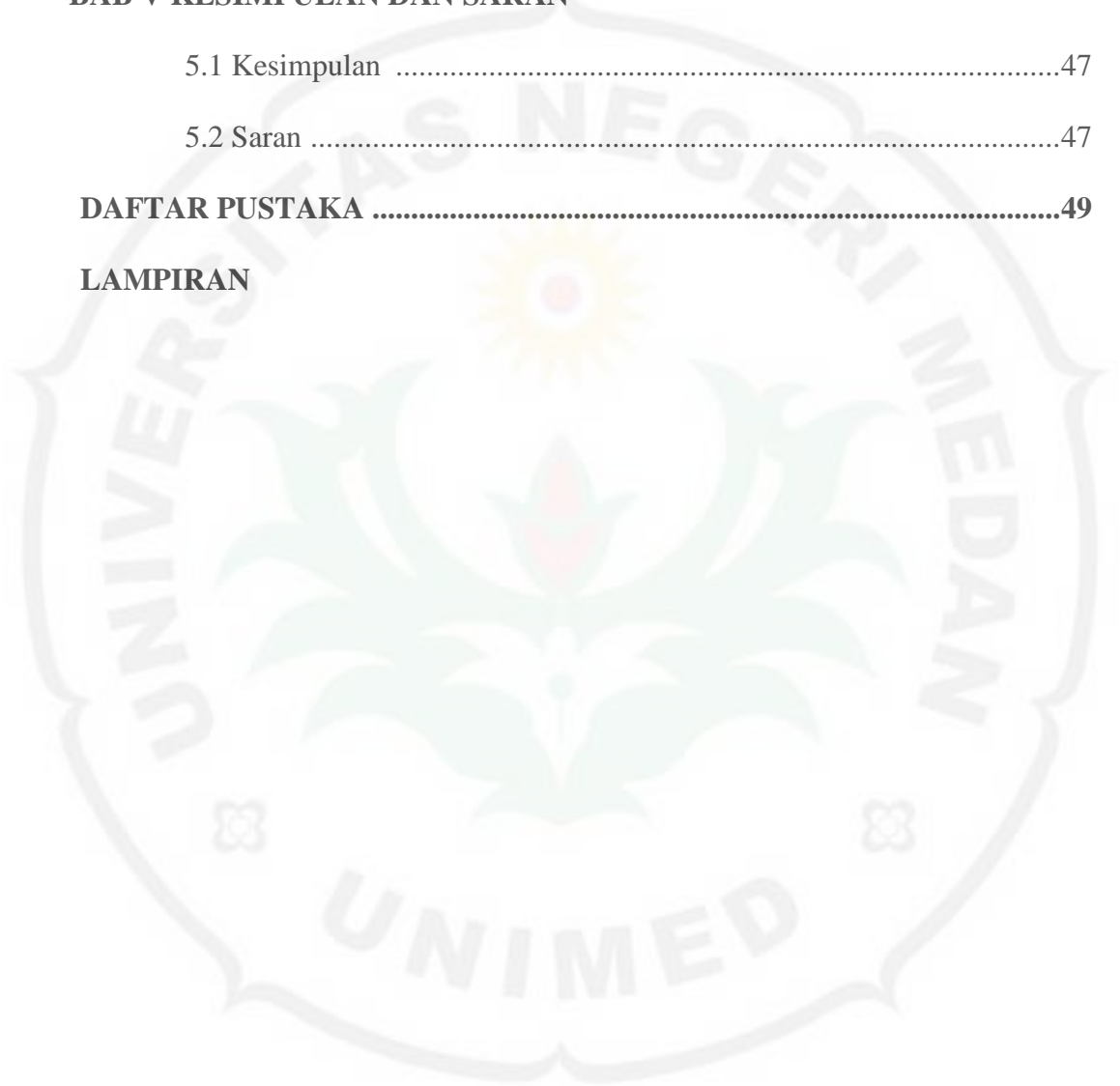
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan47

5.2 Saran47

DAFTAR PUSTAKA49

LAMPIRAN



THE
Character Building
UNIVERSITY