

DAFTAR ISI

	Hal
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	
KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	v
DAFTAR LAMPIRAN	vi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	6
1.3 Batasan Masalah	7
1.4 Rumusan Masalah.....	7
1.5 Tujuan Penelitian	7
1.6 Manfaat Penelitian	8
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1 Kerangka Teoritis	9
2.1.1 Model pembelajaran <i>Kooperatif Tipe Student Teams Achievement Division</i>	9
2.1.2 Model Pembelajaran <i>Teams Games Tournament</i>	13
2.1.3 Kolaborasi Model pembelajaran <i>Kooperatif Tipe Student Teams Achievement Division dengan Teams Games Tournament</i>	17
2.1.4 Model pembelajaran <i>Konvensional</i>	18

2.1.5 Hasil Belajar	21
2.2 Penelitian Yang Relevan	24
2.3 Kerangka Berpikir.....	26
2.4 Hipotesis Penelitian	29

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Lokasi Penelitian dan Waktu Penelitian	31
3.1.1 Lokasi Penelitian	31
3.1.2 Waktu Penelitian.....	31
3.2 Populasi dan Sampel	31
3.2.1 Populasi	31
3.2.2 Sampel.....	32
3.3 Variabel Penelitian dan Definisi Operasional	32
3.3.1 Variabel Penelitian	32
3.3.2 Defenisi Operasional	33
3.4 Rancangan Penelitian.....	33
3.5 Prosedur Penelitian	34
3.6 Teknik Pengumpulan Data	35
3.6.1 Alat Pengumpulan Data	35
3.7 Uji Instrumen Penelitian.....	36
3.7.1 Uji validitas tes.....	36
3.7.2. Uji Reliabilitas tes	37
3.7.3. Tingkat Kesukaran tes	38

3.7.4 Uji Daya Beda	38
3.8 Teknik Analisa Data.....	39
3.8.1 Uji Normalitas	39
3.8.2 Uji Homogenitas.....	40
3.8.3 Uji Hipotesis.....	41
BAB IV ANALISIS DATA DAN PEMBAHASAN	
4.1 Hasil Penelitian	43
4.2 Uji Instrumen Penelitian.....	44
4.2.1. Uji Validitas tes	44
4.2.2. Uji Reliabilitas.....	46
4.2.3. Tingkat Kesukaran Tes	46
4.2.4. Daya Pembeda Tes.....	47
4.3 Analisis Data Penelitian.....	47
4.3.1. Uji Normalitas Data.....	48
4.3.2. Uji Homogenitas.....	49
4.3.3. Uji Hipotesis.....	50
4.4 Pembahasan Hasil Penelitian	51
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan.....	53
5.2 Saran	54
DAFTAR PUSTAKA.....	55
LAMPIRAN	