

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I . PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Rumusan Masalah	5
1.4 Pemecahan Masalah	6
1.5 Tujuan Penelitian.....	7
1.6 Manfaat Penelitian.....	8
BAB II. KAJIAN PUSTAKA	9
2.1 Kerangka Teoritis	9
2.1.1 Model Pembelajaran <i>Teams Games Tournament</i>	9
2.1.2 Aktivitas Belajar	14
2.1.3 Hasil Belajar Ekonomi	16
2.2 Penelitian yang Relevan.....	20
2.3 Kerangka Berpikir	24
2.4 Hipotesis tindakan	25
BAB III. METODOLOGI PENELITIAN	27
3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian	27
3.2 Subjek Penelitian.....	27

3.3 Objek Penelitian	27
3.4 Defenisi Operasional	27
3.5 Prosedur penelitian	28
3.6 Teknik Pengumpulan Data.....	33
3.6.1 Observasi.....	33
3.6.2 Tes Hasil Belajar.....	35
3.7 Teknik Analisis Data	36
3.8 Indikator Keberhasilan.....	38
3.8.1 Indikator Proses.....	38
3.8.2 Indikator Output	38
3.8.3 Indikator Dampak.....	39
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	40
4.1 Deskripsi Hasil Penelitian.....	40
4.1.1 Hasil Observasi Aktivitas Siswa.....	40
4.1.2 Hasil Belajar	43
4.2 Analisis Data	46
4.3 Pembahasan hasil Penelitian	49
4.3.1 Siklus I	49
4.3.2 Siklus II	53
4.4 Kendala – Kendala Yang di hadapi	59
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	60
5.1 Kesimpulan	60
5.2 Saran	60
DAFTAR PUSTAKA.....	62
LAMPIRAN	