

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, Suharsimi. 2008. **Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan**. Jakarta : Bumi Aksara.
- _____. 2012. **Penelitian Tindakan Kelas**. Jakarta : Bumi Aksara.
- Diedrich, Paul B. 1967. Educational Psycologi. Dalam Sardiman. 2011. **Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar**. Jakarta : Raja Grafindo Persada.
- Ferdinansyah. 2007. **Ekonomi Untuk SMA Dan MA Kelas X**. Jakarta : Penerbit Tropica.
- Hamalik, Oemar. 2010. **Proses Belajar Mengajar**. Jakarta : PT. Bumi Aksara.
- Ibrahim. 2000. Pembelajaran Kooperatif. Dalam Nopiyanti, Dedi Rohendi dan Heri Sutarno. 2010. Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe *Teams Games Tournament* Berbasis Multimedia Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Teknologi Informasi Dan Komunikasi. **Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi dan Komunikasi (PTIK), Volume 3, Nomor 1 : 22-25, ISSN 1979-9492**. Universitas Pendidikan Indonesia. (http://file.upi.edu/Direktori/JURNAL/PENDIDIKAN_TIK/Jurnal_Pend_TIK_Vol_3_No_1/pdf) diakses tanggal 26 April 2014.
- Isjhoni. 2009. **Cooperative Learning, Efektivitas Pembelajaran Kelompok**. Bandung:Alfabeta.
- _____. 2009. **Pembelajaran Kooperatif, Meningkatkan Kecerdasan Komunikasi Antar Peserta Didik**. Yogyakarta : Pustaka Pelajar.
- Istarani. 2012. **58 Model Pembelajaran Inovatif**. Medan : Media Persada.
- Pardede, Jeperson. 2013. **Penerapan Kolaborasi Model Pembelajaran *Small Group Discussion* Dan *Team Games Tournament* (TGT) Untuk Meningkatkan Aktivitas Dan Hasil Belajar Akuntansi Siswa Kelas XI Akuntansi SMK Teladan Sumatera Utara-1 T.P 2013/2014**. Skripsi FE. Unimed : MEDAN.
- Purwanto. 2011. **Evaluasi Hasil Belajar**. Yogyakarta : Pustaka Belajar.
- Purwati, Pratiwi Dwijananti dan Mosik. 2013. Implementasi *Team Games Tournament* Berbasis Percobaan Fisika Terhadap Kemampuan Berpikir Kreatif Dan Hasil Belajar Peserta Didik. **Unnes Physics Education Journal, Volume 2, Nomor 1 : 45-53, ISSN 2252-6935**. (<http://journal.unnes.ac.id/sju/indeks.php/upej>). Diakses tanggal 19 Maret 2014.

- Ritonga, Abdulrahman. 2007. **Statistik Terapan Untuk Penelitian**. Jakarta : Lembaga Penerbit Fakultas Ekonomi Universitas Indonesia.
- Rosandi, Adhiesta Kurnia Fikri, Elok Sudibyo dan Siti Nurul Hidayati. 2014. Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe TGT (*Team Game Tournament*) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Akademik Dan Keterampilan Sosial Siswa SMP N 2 Singgahan Tuban. **Jurnal Pendidikan Sains e-Pensa, Volume 02, Nomor 02 : 261-265. ISSN 2252-7710.**
(http://www.scribd.com/document_downloads/direct/225369830/pdf) diakses tanggal 26 Maret 2014.
- Sardiman. 2011. **Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar**. Jakarta : Raja Grafindo Persada.
- Sari, Ruth Ervianna Kurnia, Syamso Hadi dan Bambang Pris Hardoyo. 2012. Upaya Peningkatan Hasil Belajar Dengan Menggunakan Model Pembelajaran Kooperatif *Teams Games Tournament* Materi Permintaan, Penawaran Dan Terbentuknya Harga Pasar. **Economic Education Analysis Journal, Volume 1, Nomor 1, 1-7, ISSN 2252-6544.** (<http://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/eecj>) diakses tanggal 26 Maret 2014.
- Siregar, Disna Anum. 2012. Penggunaan Metode *Cooperative Learning* Menggunakan TGT (*Teams Games Tournament*) Untuk Meningkatkan Keaktifan Siswa Dalam Pembelajaran PPKN kelas X SMA ISTIQLAL Deli Tua Tahun Pembelajaran 2013/2014. **Jurnal Pendidikan IPS, Volume 1, Nomor 1, ISSN 2301-7732.** (<http://www.umnaw.ac.id/wp-content/uploads/2013/09/JurnalPIPS-oke.pdf>) diakses tanggal 19 Maret 2014.
- Slameto. 2010. **Belajar dan Faktor-faktor Yang Mempengaruhinya**. Jakarta : Rineka Cipta.
- Slavin, Robert. 1995. *Cooperative Learning Theory, Research and Practise*. Terjemahan Nurulita. 2005. **Coopreative Learning, Teory, Riset and Praktik**. Bandung : Penerbit Nusa Media.
- Sudjana, Nana. 2005. **Metoda Statistika**. Bandung : Tarsito.
- _____. 2009 . **Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar**. Bandung : PT Remaja Rosdakarya.
- Sudremi, Yuliana. 2007. **Pengetahuan Sosial Ekonomi SMA/MA**. Jakarta : Penerbit Bumi aksara.

Syah, Muhabbidin. 2003. Psikologi Belajar. Dalam Linda. 2010. **Model Cooperative Learning Tipe TAI Dapat Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Pada Siswa Kelas V Di SD Negeri Karangmojo II.** (<http://eprints.uny.ac.id/.pdf>). diakses tanggal 1 Maret 2014.

Trianto. 2011. **Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif.** Jakarta : Kencana.



THE
Character Building
UNIVERSITY