

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN

KATA PENGANTAR i

ABSTRAK iv

DAFTAR ISI vi

DAFTAR TABEL xi

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR LAMPIRAN xi

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah..... 1

1.2. Identifikasi Masalah..... 5

1.3. Rumusan Masalah..... 6

1.4. Pemecahan Masalah..... 6

1.5. Tujuan Penelitian..... 9

1.6. Manfaat Penelitian..... 9

BAB II KAJIAN PUSTAKA

2.1. Kerangka Teoritis..... 11

2.1.1. Model Pembelajaran *Two Stay Two Stray* 11

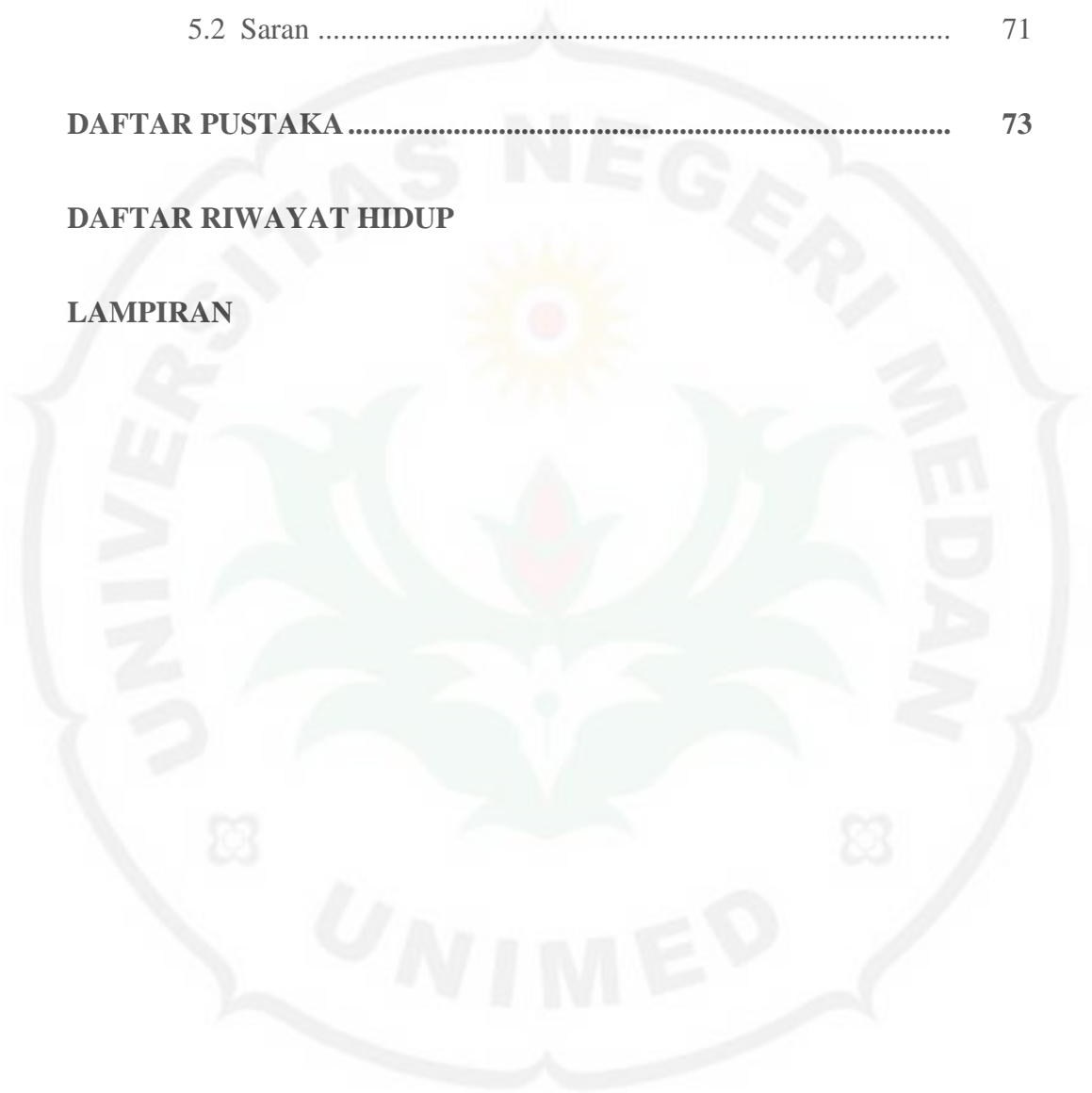
2.1.2. Strategi Pembelajaran <i>Active Knowledge Sharing</i> ..	15
2.1.3. Penerapan Model Pembelajaran <i>Two Stay Two Stray</i> dengan Strategi Pembelajaran <i>Active Knowledge Sharing</i>	17
2.1.4. Aktivitas Belajar.....	20
2.1.5. Hasil Belajar Akuntansi	22
2.2 Penelitian yang Relevan.....	26
2.3 Kerangka Berpikir.....	28
2.4 Hipotesis Tindakan	30

BAB III METODE PENELITIAN

3.1. Lokasi dan Waktu Penelitian	32
3.2. Subjek dan Objek Penelitian	32
3.2.1. Subjek Penelitian.....	32
3.2.2. Objek Penelitian	32
3.3. Defenisi Operasional.....	32
3.4. Prosedur Penelitian.....	33
3.5. Teknik Pengumpulan Data.....	38
3.6. Teknik Analisa Data.....	40
1. Data Kualitatif	41

2. Data Kuantitatif	43
3.7 Indikator Keberhasilan	44
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
4.1. Deskripsi Hasil Penelitian	46
4.1.1 Hasil Belajar	46
4.1.2 Aktivitas Belajar	47
4.2. Analisis Data	48
4.2.1 Aktivitas Belajar	48
4.2.2 Hasil Belajar	49
4.2.3 Perbedaan signifikan antar siklus	51
4.3 Pembahasan Hasil Penelitian	51
4.3.1 Siklus I	51
4.3.2 Siklus II	61
4.4 Pembahasan Temuan Penelitian	68
4.5 Keterbatasan Penelitian	69
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan	70

5.2 Saran	71
DAFTAR PUSTAKA	73
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	
LAMPIRAN	



THE
Character Building
UNIVERSITY