

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi

BAB I PENDAHULUAN

1.1.....	Latar
Belakang Masalah.....	1
1.2.....	Identifi
kasi Masalah.....	4
1.3.....	Pembat
asan Masalah.....	5
1.4.....	Rumus
an Masalah.....	5
1.5.....	Pemec
ahan Masalah.....	5
1.6.....	Tujuan
Penelitian.....	7

1.7.....	Manfaat Penelitian.....	8
----------	-------------------------	---

BAB II KAJIAN PUSTAKA

2.1 Kerangka Teori.....		9
2.1.1 Kolaborasi Model Pembelajaran <i>Snowball Throwing</i> dengan <i>Role Playing</i>		9
2.1.2 Aktivitas Belajar.....		18
2.1.5 Hasil Belajar Ekonomi.....		20
2.2 Penelitian Yang Relevan.....		23
2.3 Kerangka Berfikir.....		25

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Lokasi Dan Waktu Penelitian.....		27
3.1.1 Lokasi Penelitian.....		27
3.1.2 Waktu Penelitian.....		27
3.2 Subjek Dan Objek Penelitian.....		27
3.2.1 Subjek Penelitian.....		27
3.2.2 Objek Penelitian.....		27
3.3. Definisi Operasional.....		27
3.4 Prosedur Penelitian.....		28
3.5 Teknik Pengumpulan Data.....		32
3.6 Teknik Analisis Data.....		35

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Deskripsi Hasil Penelitian.....	37
4.1.1 Hasil Observasi Aktivitas Siswa.....	38
4.1.2 Hasil Belajar Siswa.....	41
4.2 Analisis Data.....	46
4.2.1 Data Kualitatif.....	46
4.2.2 Data Kuantitatif.....	46
4.3 Pembahasan Hasil Penelitian.....	47
4.3.1 Siklus I.....	47
4.3.2 Siklus II.....	50
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan.....	53
5.2 Saran.....	54

DAFTAR PUSTAKA

THE
Character Building
UNIVERSITY