

DAFTAR ISI

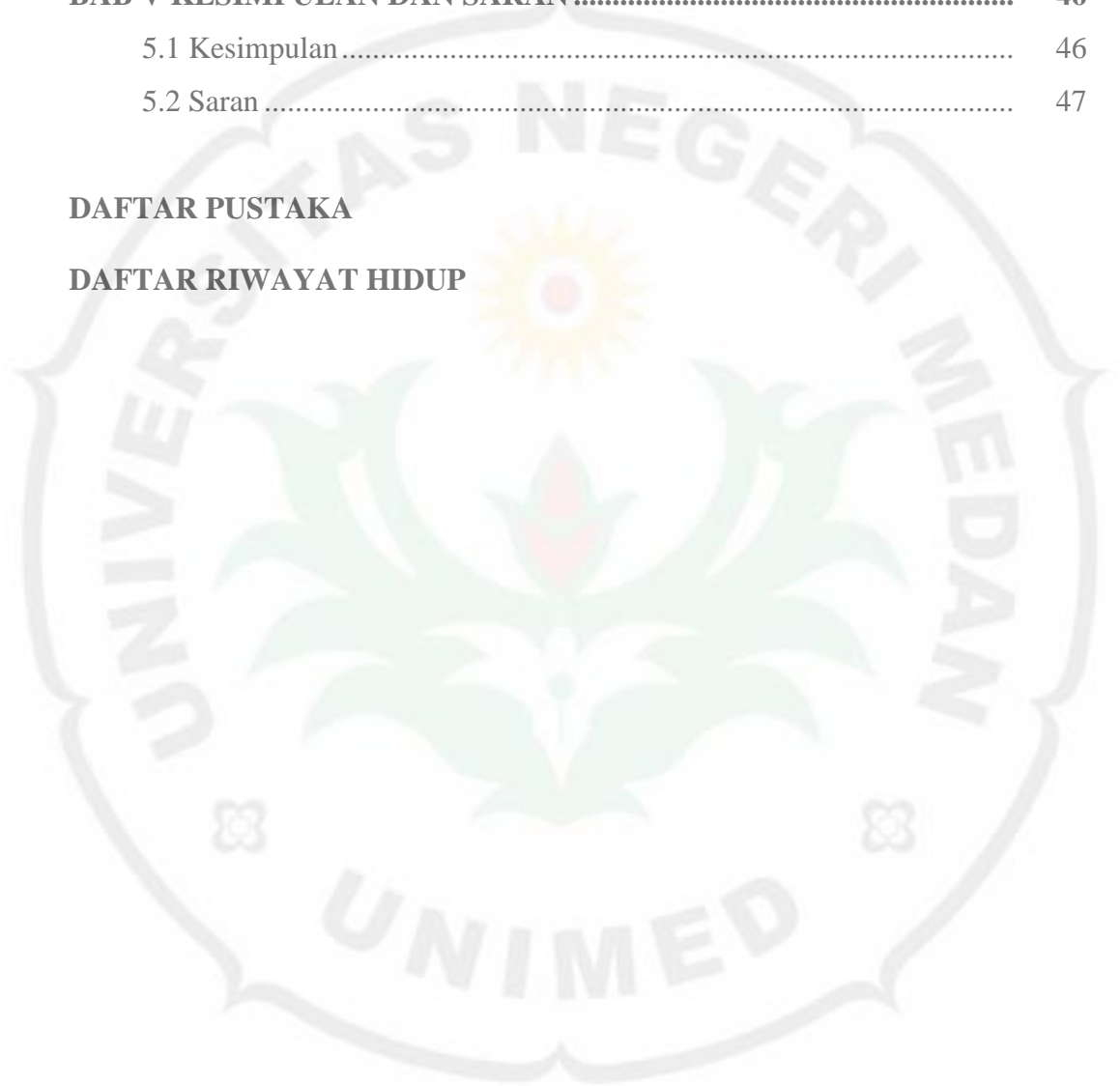
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN	
KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Batasan Masalah	4
1.4 Rumusan Masalah	5
1.5 Tujuan Penelitian	6
1.6 Manfaat Penelitian.....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	8
2.1 Kerangka Teoritis	8
2.1.1 Hasil Belajar	8
2.1.2 Proses Belajar Mengajar.....	9
2.1.3 Model Pembelajaran Kooperatif.....	10
2.1.4 Model Pembelajaran Kooperatif tipe <i>Teams Games</i> <i>Tournament</i>	12
2.1.5 Model pembelajaran kooperatif tipe <i>Group</i> <i>Investigation</i>	16
2.2 Penelitian Yang Relevan.....	20
2.3 Kerangka Konseptual.....	22
2.4 Hipotesis Penelitian	25

BAB III METODOLOGI PENELITIAN	26
3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian	26
3.2 Populasi dan Sampel.....	26
3.2.1 Populasi	26
3.2.2 Sampel	27
3.3 Variabel Penelitian dan Defenisi Operasional.....	28
3.3.1 Variabel Penelitian	28
3.3.2 Defenisi Operasional	28
3.4 Rancangan Penelitian.....	29
3.5 Prosedur Kerja Penelitian	30
3.6 Teknik Pengumpul Data	31
3.7 Menentukan Taraf Kesukaran Tes.....	32
3.8 Teknik Analisis Data	33
3.8.1 Uji Normalitas	33
3.8.2 Uji Homogenitas.....	34
3.8.3 Uji t Berpasangan	35
3.8.4 Uji t Tidak Berpasangan.....	35
 BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASA	 37
4.1 Hasil Penelitian.....	37
4.1.1 Deskriptif Variabel Penelitian	37
4.1.1.1 Hasil Belajar Siswa Kelas <i>Teams Games</i> <i>Tournament</i>	37
4.1.1.2 Hasil Belajar Siswa Kelas <i>Group Investigation</i>	38
4.1.2 Taraf Kesukaran Tes.....	38
4.1.3 Uji Persyaratan Analisis Data.....	41
4.1.4 Pengujian Hipotesis	42
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian.....	44

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	46
5.1 Kesimpulan	46
5.2 Saran	47

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR RIWAYAT HIDUP



THE
Character Building
UNIVERSITY