

DAFTAR PUSTAKA

- Aqib, Zainal. 2010. *Penelitian Tindakan Kelas*. Bandung: Yrama Widya.
- Arikunto, Suharsimi. 2010. *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta
- Diedrich. 2008. Dalam Sadirman. *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: Raja Grafindo Persada
- Dimiyati, dkk. 2009. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara
- Hamdiniyati. 2010. *Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif tipe Think Pair Share untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPS Siswa Kelas VIII SMP Swata Muhammadiyah 3 Tanjung Sari Medan Tahun Pelajaran 2010/2011*. 061277110297. UNIMED
- Harahap, Sofyan Safri. 2010. *Teori Akuntansi*. Jakarta: Raja Grafindo Persada
- Hurianda. 2008. *Penerapan Metode Pembelajaran Berbasis Proyek (Project Based Learning) Untuk Peningkatan Kualitas Pembelajaran Mata Diklat Pemetaan Topografi Pada Program Keahlian Geologi Pertambangan di SMK Negeri 1 Balikpapan*.
- Husna. 2011. *Model Pembelajaran Kartu Arisan*. (http://Husna.blogspot.com/2011/8/metode_kartu_arisan. Diakses pada tanggal 25 Maret 2013)
- Kiranawati. 2007. *Model Pembelajaran Lottery Card*. (<http://gurupkn.wordpress.com/2007/12/03/kartu-arisan/> (Diakses 20 februari 2013)
- Kunandar. 2008. *Langkah Mudah Penelitian Tindakan Kelas sebagai Pengembangan Profesi Guru*. Rajawali: Jakarta
- Mayanti. S. 2012. *Penerapan Kolaborasi Model Pembelajaran Think Pair Share (Tps) Dan Lottery Card Untuk Meningkatkan Aktivitas Dan Hasil Belajar Akuntansi Siswa Kelas X Smk Swasta Raksana 2 Medan Tahun Ajaran 2011/2012*.
- Moursund, D. 1997. Project: Road a Head (Project Based Learning).dalam Wena,Made 2011. . *Strategi Pembelajaran Inovatif Kontemporer Suatu Tinjauan Konseptual Operasional*. Jakarta: Bumi Aksara
- Natalina, Christa. 2011. *Penerapan Kolaborasi Model Pembelajaran Mind Maaping Dan Lottery Card Untuk Meningkatkan Aktivitas Dan Hasil Belajar Siswa Kelas XI Akuntansi Pada Mata Pelajaran Akuntansi SMK Dharma Bakti Medan T.A 2011/201*.

- Nurhay. 2011. *Metode Pembelajaran kooopertif*. <http://nurhay13.blogspot.com/2011/11/metode-kartu-arisan.html>. (Diakses pada tanggal 6 maret 2013)
- Purnawan. 2007. Desain Penulis: *Deskripsi Model Pembelajaran Berbasis Proyek* (<http://Yudipurnawan.Wordpress.com/2007/12/18/deskripsi-model-pbl-pembelajaran-berbasis-proyek/>). (Diakses 14 februari 2013)
- Richmond, G, & Striley, J. 1996. Making Meaning in Classroom: Social Processes in Small-Group Discourse and Scientific Knowledge Building. Dalam Wena, Made. 2011. *Strategi Pembelajaran Inovatif Kontemporer Suatu Tinjauan Konseptual Operasional*. . Jakarta: Bumi Aksara
- Rais 2010. *Pengembangan Model Project Based Learning: Suatu Upaya Meningkatkan Kecakapan Akademik Mahasiswa Jurusan Teknik Mesin UNM*.Laporan Penelitian Tahun II DP2M DIKTI-LEMLIT UNM.
- Sardiman, AM.2007. *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: Raja Grafindo Persada
- Slameto. 2010. *Belajar dan faktor-faktor yang mempengaruhi*. Jakarta: Rineka Cipta
- Sigit. 2009. *Pembelajaran Berbasis Proyek* (<http://Sigitantonius.blogspot.com/2009/05/pembelajaran-berbasis-proyek.html>). (Diakses 18 Februari 2013)
- Somantri, Hendi. 2007. *Memahami Akuntansi SMK Seri A*. Bandung: Armico
- Suparti, 2011. Penerapan *Media Permainan Kartu Arisan Untuk Meningkatkan Hasil Belajar PKn Siswa Kelas IV-B SDN Sukoharjo 1 Kota Malang* <http://karya-ilmiah.um.ac.id/index.php/KDSP/article/view/8578>. (Diakses 14 Februari 2013)
- Suprayogo, Pudjo. 2009. *Pembelajaran Model Kartu Arisan Untuk Meningkatkan Hasil Belajar PKn Siswa Kelas XII Bahasa SMA Negeri 1 Ungaran Tahun 2009-2010*. Jurnal DIDAKTIKA, Tahun 1 Nomor 2. Juni 2009. http://isjd.pdii.lipi.go.id/admin/jurnal/1209277292_20859791-pdf. (Diakses 20 februari 2013).
- Suprijono, Agus. 2010. *Cooperative Learning Teori dan Aplikasi PAIKEM*. Yogyakarta : Pustaka Pelajar
- Stienberg,A.1997. *The Six A'a Of Design Projects*. Dalam Wena, Made. 2011. *Strategi Pembelajaran Inovatif Kontemporer Suatu Tinjauan Konseptual Operasional*. Jakarta : Bumi Aksara

Sudjana.2009. *Metode Statistik untuk bidang: Biologi, Farmasi, Geologi, Industri, Kedokteran, Pendidikan, Psikologi, Sosiologi, Teknik*. Bandung: Tersito Bandung

Syaifulloh. 2010. *Model Pembelajaran Lottery Card*.
<http://syaifulloheducationinformationcenter.blogspot.com/2010/08/model-model-pembelajaran.html> (Diakses 14 februari 2013)

Thomas, J.W.1999. *Project Based Learning: A Handbook Of Middle and High School Teacher*, Dalam Wena, Made. 2011. *Strategi Pembelajaran Inovatif Kontemporer Suatu Tinjauan Konseptual Operasional*. Jakarta : Bumi Aksara

Uno,Hamzah.B,Mohamad,Nurdin.2011. *Belajar dengan Pendekatan Paikem: Pembelajaran aktif, Inovatif, Lingkungan, Kreatif, Menarik*. Jakarta: Bumi Aksara

Wena, Made. 2011. *Strategi Pembelajaran Inovatif Kontemporer Suatu Tinjauan Konseptual Operasional*. Jakarta: Bumi Aksara

UNIVERSITAS NEGERI
UNIMED
THE
Character Building
UNIVERSITY