

## DAFTAR ISI

Halaman

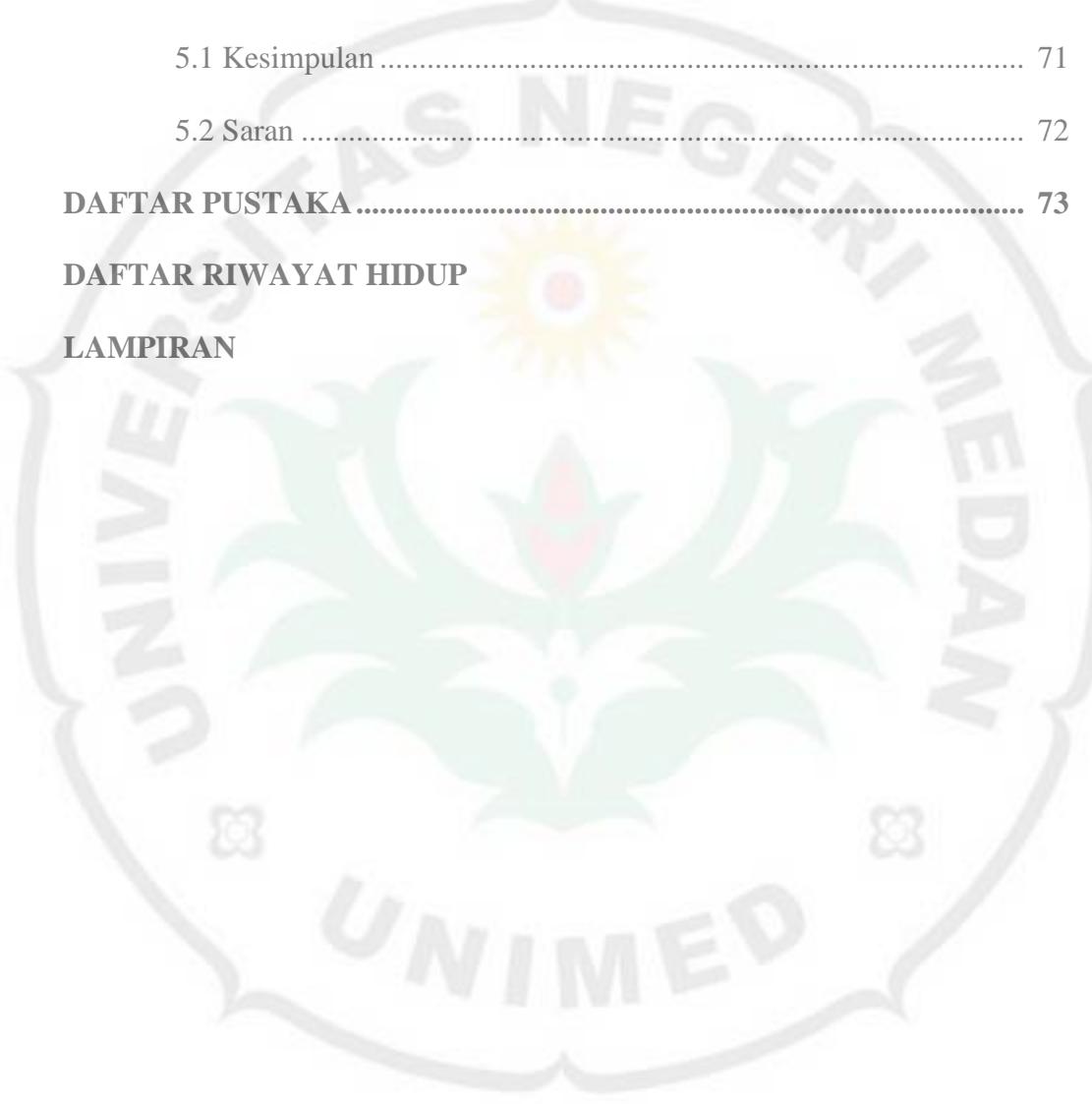
### LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

### LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN

<b>KATA PENGANTAR .....</b>	i
<b>ABSTRAK .....</b>	v
<b>ABSTRACT .....</b>	vi
<b>DAFTAR ISI.....</b>	vii
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	x
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	xi
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	xii
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	6
1.3 Rumusan Masalah .....	7
1.4 Pemecahan Masalah .....	7
1.5 Tujuan Penelitian.....	9
1.6 Manfaat Penelitian .....	10
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA .....</b>	11
2.1 Kerangka Teoritis .....	11
2.1.1 Model Pembelajaran <i>Problem Based Learning</i> .....	11
2.1.2 Model Pembelajaran <i>Lottery Card</i> .....	19

2.1.3 Kolaborasi Model Pembelajaran <i>Problem Based Learning</i> dengan <i>Lottery Card</i> .....	21
2.1.4 Aktivitas Belajar Siswa .....	26
2.1.5 Hasil Belajar Akuntansi.....	29
2.2 Penelitian Yang Relevan.....	32
2.3 Kerangka Berpikir.....	34
2.4 Hipotesis Tindakan .....	37
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>38</b>
3.1 Lokasi Penelitian.....	38
3.2 Subjek Penelitian.....	38
3.3 Objek Penelitian.....	38
3.4 Defenisi Operasional .....	38
3.5 Prosedur Penelitian.....	39
3.6 Teknik Pengumpulan Data.....	43
3.7 Teknik Analisis Data.....	46
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>51</b>
4.1 Deskripsi Penelitian .....	51
4.1.1 Hasil Observasi Aktivitas Belajar Siswa .....	51
4.1.2 Hasil Belajar Siswa.....	56
4.2 Analisis Data.....	61
4.2.1 Data Kuantitatif .....	61
4.2.2 Data Kualitatif .....	64
4.3 Pembahasan Penelitian.....	65

<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>71</b>
5.1 Kesimpulan .....	71
5.2 Saran .....	72
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>73</b>
<b>DAFTAR RIWAYAT HIDUP</b>	
<b>LAMPIRAN</b>	



*THE  
Character Building  
UNIVERSITY*