

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PENGESAHAN	
KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR LAMPIRAN	ix
DAFTAR TABEL	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	5
1.3. Pembatasan Masalah	5
1.4. Rumusan Masalah	5
1.5. Tujuan Penelitian.....	6
1.6. Manfaat Penelitian	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1. Kerangka Teoritis	7
2.1.1. Pengertian Belajar.....	7
2.1.2. Pengertian Model Pembelajaran	9
2.1.3. Pengertian Model Pembelajaran Role Playing	10
2.1.4. Kelemahan Dan Kelebihan Model Pembelajaran Role Playing	14
2.1.5. Pembelajaran Konvensional.....	15

2.1.6. Hasil Belajar	17
2.1.7. Faktor-faktor Yang Mempengaruhi Hasil Belajar	19
2.2. Penelitian Yang Relevan	20
2.3. Kerangka Berfikir.....	21
2.4. Hipotesis	23
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	24
3.1. Lokasi Penelitian.....	24
3.2. Populasi Dan Sampel	24
3.3. Variabel Penelitian Dan Defenisi Operasional.....	25
3.4. Desain Penelitian	26
3.5. Prosedur Penelitian	27
3.6. Instrumen Penelitian	27
3.6.1. Tes	27
a. Validitas Tes	28
b. Reabilitas Tes	28
c. Uji Daya Pembeda Soal	29
d. Tingkat Kesukaran Tes	30
3.6.2. Observasi	31
3.7. Teknik Analisis Data.....	31
3.7.1. Nilai Rata-rata dan simpangan baku.....	31
3.7.2. Uji Normalitas	31
3.7.3. Homogenitas	32

3.7.4. Hipotesis	32
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBEHASAN.....	34
4.1. Hasil Penelitian	34
4.1.1. Uji Coba Instrumen Tes	34
a. Uji validitas	35
b. Perhitungan Reabilitas Tes	36
c. Perhitungan tingkat Kesukaran Tes	37
d. Daya Pembeda Soal	38
4.1.2. Deskripsi Hasil Penelitian	38
1. Uji Normalitas	38
2. Uji Homogenitas	40
a. Uji Homogenitas Data Pre Tes	40
b. Uji Homogenitas data Pos Tes	41
4.1.3. Pengujian Hipotesis.....	41
4.1.4. Pembahasan hasil penelitian	45
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	49
5.1. Kesimpulan	49
5.2. Saran.....	50
DAFTAR PUSTAKA	xi
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	
LAMPIRAN	

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PENGESAHAN	
KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR LAMPIRAN	ix
DAFTAR TABEL	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.7. Latar Belakang Masalah	1
1.8. Identifikasi Masalah	5
1.9. Pembatasan Masalah	5
1.10. Rumusan Masalah	5
1.11. Tujuan Penelitian.....	6
1.12. Manfaat Penelitian	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1. Kerangka Teoritis	7
2.1.1. Pengertian Belajar.....	7
2.1.2. Pengertian Model Pembelajaran	9
2.1.3. Pengertian Model Pembelajaran Role Playing	10
2.1.4. Kelemahan Dan Kelebihan Model Pembelajaran Role Playing	14
2.1.5. Pembelajaran Konvensional.....	15

2.1.6. Hasil Belajar	17
2.1.7. Faktor-faktor Yang Mempengaruhi Hasil Belajar	19
2.2. Penelitian Yang Relevan	20
2.3. Kerangka Berfikir.....	21
2.4. Hipotesis	23
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	24
3.1. Lokasi Penelitian.....	24
3.2. Populasi Dan Sampel	24
3.3. Variabel Penelitian Dan Defenisi Operasional.....	25
3.4. Desain Penelitian	26
3.5. Prosedur Penelitian	27
3.6. Instrumen Penelitian	27
3.6.1. Tes	27
a. Validitas Tes	28
b. Reabilitas Tes	28
c. Uji Daya Pembeda Soal	29
d. Tingkat Kesukaran Tes	30
3.6.2. Observasi	31
3.7. Teknik Analisis Data.....	31
3.7.1. Nilai Rata-rata dan simpangan baku.....	31
3.7.2. Uji Normalitas	31
3.7.3. Homogenitas	32

3.7.4. Hipotesis	32
------------------------	----

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBEHASAN..... 34

4.1. Hasil Penelitian	34
-----------------------------	----

4.1.1. Uji Coba Instrumen Tes	34
-------------------------------------	----

a. Uji validitas	35
------------------------	----

b. Perhitungan Reabilitas Tes	36
-------------------------------------	----

c. Perhitungan tingkat Kesukaran Tes	37
--	----

d. Daya Pembeda Soal	38
----------------------------	----

4.1.2. Deskripsi Hasil Penelitian	38
---	----

3. Uji Normalitas	38
-------------------------	----

4. Uji Homogenitas	40
--------------------------	----

c. Uji Homogenitas Data Pre Tes	40
---------------------------------------	----

d. Uji Homogenitas data Pos Tes	41
---------------------------------------	----

4.1.5. Pengujian Hipotesis.....	41
---------------------------------	----

4.1.6. Pembahasan hasil penelitian	45
--	----

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 49

5.1. Kesimpulan	49
-----------------------	----

5.2.Saran.....	50
----------------	----

DAFTAR PUSTAKA xi

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

LAMPIRAN



THE
Character Building
UNIVERSITY