

DAFTAR ISI

	Halaman
KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1.Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Identifikasi Masalah	4
1.3. Pembatasan Masalah	4
1.4. Rumusan Masalah	5
1.5. Tujuan Penelitian.....	5
1.6. Manfaat Penelitian.....	5
BAB II KAJIAN PUSTAKA	7
2.1. Kerangka Teoritis	7
2.1.1. Pengertian Kreativitas	7
2.1.2. Ciri-ciri Kreativitas	9
2.1.3. Faktor-faktor Yang Mempengaruhi Kreativitas.....	10
2.1.4.Kreativitas Guru dalam PBM.....	11

2.1.5. Pengertian Fasilitas Belajar.....	12
2.1.6. Jenis-jenis Fasilitas Belajar di rumah.....	13
2.1.7. Pengaruh Pemanfaatan Fasilitas Belajar	16
2.1.8. Pengertian Hasil Belajar.....	17
2.1.9. Faktor-faktor yang mempengaruhi Hasil Belajar.....	19
2.1.10. Penelitian Yang Relevan	23
2.1.11. Kerangka Berpikir	24
2.1.12. Hipotesis Penelitian.....	26
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	27
3.1. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	27
3.2. Populasi dan Sampel Penelitian	27
3.2.1 Populasi	27
3.2.2 Sampel.....	28
3.3. Variabel Penelitian dan Defenisi Operasional.....	28
3.5. Teknik Analisis Data	32
3.5.1 Validitas	32
3.5.2. Reliabilitas.....	33
3.6. Pengujian hipotesis.....	35
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	36
4.1. Hasil Penelitian	36
4.1.1. Analisis Data	45

4.2. Pengujian Hipotesis	46
4.3. Pembahasan Hasil Penelitian	49
BAB V PENUTUP	51
5.1. Kesimpulan	51
5.2. Saran	52
DAFTAR PUSTAKA	xii
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	xiii
LAMPIRAN	

THE
Character Building
UNIVERSITY