

DAFTAR PUSTAKA

- Adji, Wahyu, dkk. 2007. *Ekonomi Kelas XII*. Jakarta: Erlangga.
- Arikunto,S. 2008. *Prosedur Penelitian*. Jakarta : Rineka Cipta
- Asianbrain. 2009. *Permainan Dalam Pembelajaran*. <http://www.asianbrain.com/>. diakses tanggal 22 Februari 2012.
- Ayatik, Sri. 2010. *Penerapan Teknik Permainan Akun Untuk Meningkatkan Kemampuan Menyelesaikan Siklus Akuntansi Perusahaan Jasa Tahap Pencatatan Pada Siswa Kelas X Akuntansi Di SMK Swasta Kesatria Mandiri Medan T.P 2009/2010*. Medan: UNIMED.
- Budiarsi, Indrastuti. 2007. *Pengetahuan Sosial Ekonomi 2*. Jakarta : Sinar Grafika.
- Emosda. 2007. “ *Faktor Guru Dalam Pembelajaran di Kelas*”. Jurnal Tabularasa PPS Unimed Vol.4 No. 2 Desember 2007.
- Harahap, Sofyan Syafri. 2007. *Teori Akuntansi*. Jakarta: Salemba Empat.
- Irma, Chairiah. 2011. “*Pengaruh Pembelajaran Kooperatif dan Interaksi Sosial Terhadap Hasil Belajar Sosiologi di SMA Negeri 1 Sei Baman*”. Jurnal Tabularasa PPS Unimed Vol.8 No.1 Juni 2011.
- Isnani, Sri. 2009. *Upaya Meningkatkan Aktivitas Dan Hasil Belajar Akuntansi Melalui Teknik Permainan Akun Di Kelas XI Akuntansi I Pada Standar Kompetensi Mengelola Administrasi Dana Kas Kecil SMK Swasta PAB 3 Medan Estate Tahun Pembelajaran 2009/2010*. Medan: UNIMED.
- Krismaryani. 2010. *Penerapan Model Pembelajaran Partisipatif Teknik Permainan Akun Dalam Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Akuntansi Siswa Kelas X Akuntansi 1 Pada Standar Mengelola Buku Jurnal di SMK Negeri 7 Medan Tahun Pembelajaran 2009/2010*. Medan: UNIMED.
- Mahriyuni. 2008. “*Penggunaan Teknik Permainan Untuk Meningkatkan Keterampilan Berbicara Bahasa Prancis Siswa SMAN 2 Medan*”. Jurnal Tabularasa PPS Unimed Vol.5 No.1 Desember 2011.
- Matondang, Zulkifli. 2011. “*Meningkatkan Hasil Belajar Statistika Melalui Pemberian Tugas Dengan Umoan Balik*”. Jurnal Tabularasa PPS Unimed Vol.8 No.2 Desember 2011.
- Munadi, Y. 2008. *Media Pembelajaran Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta : Gaung Persada.

- Purba, Junita Anjelina. 2011. *Penerapan Strategi Pembelajaran Aktif Tipe Question Student Have Untuk Meningkatkan Aktivitas dan Hasil Belajar Akuntansi Siswa Kelas XI AK SMK Swasta Parulian 2 Medan T.P 2011/2012*. Medan: UNIMED.
- Reban, Retina. 2011. "Pengaruh Model Pembelajaran dan Tipe Kepribadian Terhadap Hasil Belajar Siswa SMP Negeri 2 Kutalimbaru Deli Serdang". *Jurnal Tabularasa PPS Unimed Vol.8 No.2 Desember 2011*.
- Ritonga, Abdulrahman. 2007. *Statistika Terapan Untuk Penelitian*. Jakarta: Fakultas Ekonomi Universitas Indonesia.
- Sardiman. 2009. *Interaksi Dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta : Raja Grafindo Persada.
- Sianipar, Saleman. 2011. "Hubungan Pemanfaatan Sumber Belajar Dan Komunikasi Interpersonal Dengan Hasil Belajar Siswa SMA Swasta Kecamatan Sunggal". *Jurnal Tabularasa PPS Unimed Vol.8 No.2 Desember 2011*.
- Sinurat, Mastaulina. 2011. *Penerapan Teknik Permainan Akun Untuk Meningkatkan Hasil Dan Aktivitas Belajar Siswa Kelas XII IS SMA Swasta Tri Sakti Lubuk Pakam T.P 2011/2012*. Medan: UNIMED.
- Siskandar. 2009. "Keefektifan Pendekatan Cooperative Learning Dalam Meningkatkan Aktivitas Dan Hasil Belajar Mahasiswa". *Jurnal Ilmu Pendidikan, Jilid 16 No. 3 2009: 178 – 185*. Jakarta: Balitbang Depdiknas.
- Slameto. 2010. *Belajar dan Faktor-faktor Yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sudjana. 2006. *Metode dan Teknik Pembelajaran Partisipatif*. Bandung: Falah Production.
- Sudjana, Nana. 2009. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Syafri, Sofyan. 2007. *Teori Akuntansi*. Jakarta : Raja Grafindo Persada.
- Thamrin, dkk. 2007. *Peningkatan Kemampuan Menyelesaikan Siklus Akuntansi Siswa Kelas XI IPS 1 SMA Negeri 5 Binjai Melalui Teknik Permainan akun*. Laporan Pengembangan Inovasi Pembelajaran Di Sekolah (PIPS). FE Unimed.