

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang diperoleh dari hasil analisa data dan pengujian hipotesis maka dapat disimpulkan sebagai berikut :

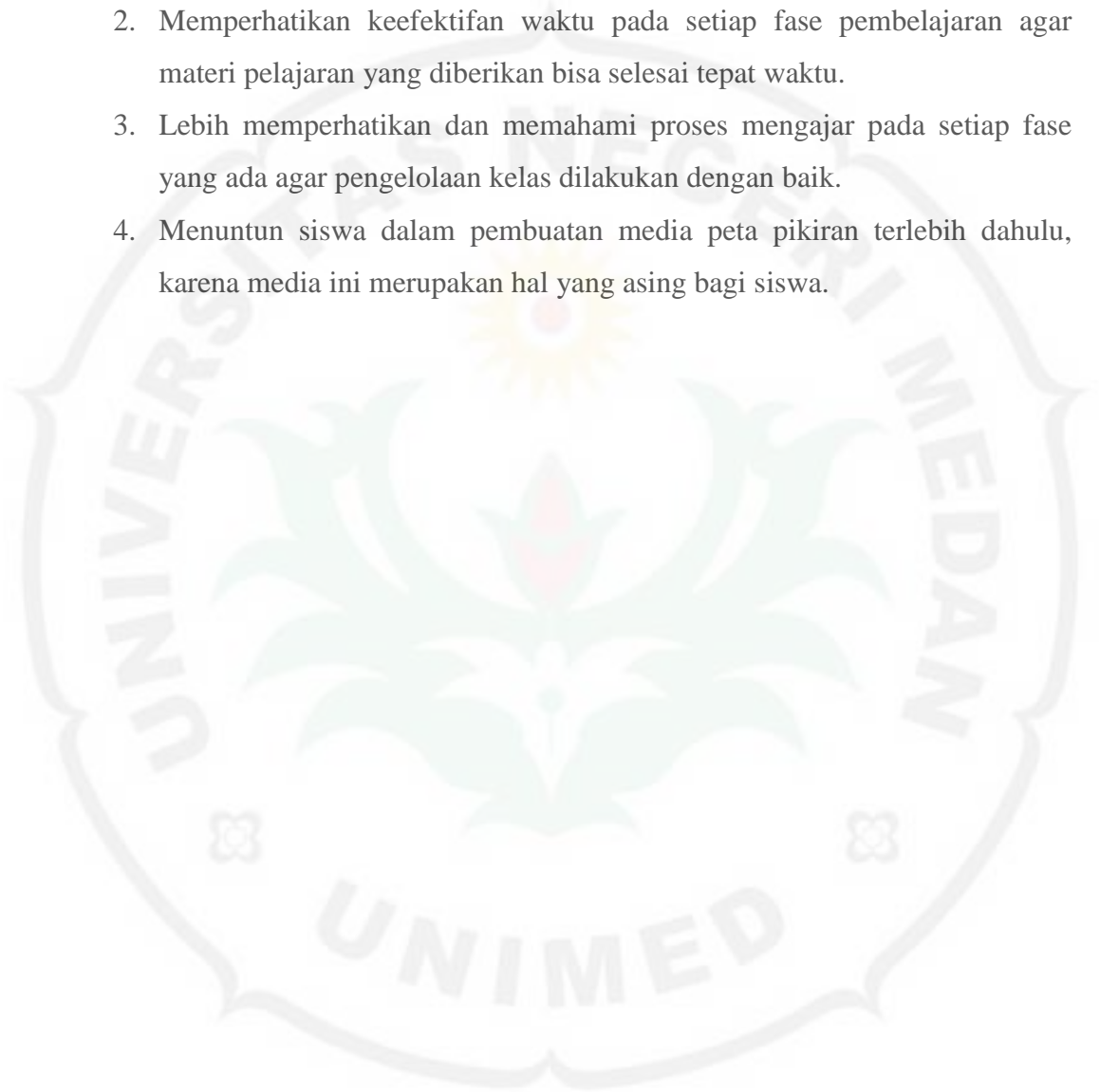
1. Nilai rata-rata hasil belajar siswa dengan menggunakan model pembelajaran berbasis masalah menggunakan media peta pikiran pada materi suhu dan kalor di kelas X SMA Muhammadiyah 2 Medan adalah 78,97.
2. Nilai rata-rata hasil belajar siswa dengan menggunakan model pembelajaran konvensional pada materi suhu dan kalor di kelas X SMA Muhammadiyah 2 Medan adalah 72,8
3. Berdasarkan uji hipotesis didapat bahwa $t_{hitung} > t_{tabel}$ ($4,50 > 2,001$) pada taraf signifikansi $\alpha = 0,05$ hal ini menunjukkan ada pengaruh model pengaruh model Pembelajaran Berbasis Masalah menggunakan media Peta Pikiran terhadap hasil belajar siswa pada materi pokok suhu dan kalor di kelas X SMA Muhammadiyah 2 Medan T.P 2014/2015.

5.2 Saran

Berdasarkan pembahasan ada beberapa kelemahan yang dihadapi saat melakukan penelitian, diantaranya adalah kurangnya ketersediaan alat laboratorium membuat siswa kurang bisa melakukan praktikum secara maksimal, peneliti kurang bisa mengatur keefektifan waktu selama proses pembelajaran sehingga terkadang materi yang di ajarkan tidak siap, tidak bisa menjalankan semua fase pembelajaran dengan baik, siswa bingung saat melihat media yang disajikan peneliti karena guru belum pernah menggunakan media peta pikiran, untuk itu peneliti mempunyai beberapa saran untuk peneliti selanjutnya yang ingin memilih judul penelitian yang sama, yaitu :

1. Memeriksa alat yang tersedia di laboratorium sekolah terlebih dahulu, jika ada alat yang tidak tersedia maka bisa di pesiapkan jauh hari.

2. Memperhatikan keefektifan waktu pada setiap fase pembelajaran agar materi pelajaran yang diberikan bisa selesai tepat waktu.
3. Lebih memperhatikan dan memahami proses mengajar pada setiap fase yang ada agar pengelolaan kelas dilakukan dengan baik.
4. Menuntun siswa dalam pembuatan media peta pikiran terlebih dahulu, karena media ini merupakan hal yang asing bagi siswa.



THE
Character Building
UNIVERSITY