

DAFTAR ISI

	Halaman
Lembaran Pengesahan	<i>i</i>
Riwayat Hidup	<i>ii</i>
Abstrak	<i>iii</i>
Kata Pengantar	<i>iv</i>
Daftar Isi	<i>vi</i>
Daftar Gambar	<i>viii</i>
Daftar Tabel	<i>ix</i>
Daftar Lampiran	<i>x</i>
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	4
1.3. Batasan Masalah	4
1.4. Rumusan Masalah	4
1.5. Tujuan Penelitian	5
1.6. Manfaat Penelitian	5
1.7. Definisi Operasional	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1. Kerangka Teoritis	7
2.1.1. Hasil Belajar Model	7
2.1.2. <i>Problem Based Learning</i> (PBL)	10
2.1.2.1 Ciri Utama <i>Problem Based Learning</i>	11
2.1.2.2 Tahapan Model <i>Problem Based Learning</i>	12
2.1.3. Media Pembelajaran	13
2.1.3.1 Multimedia Interaktif	15
2.1.4. Penelitian Yang Relevan	16
2.1.5. Materi Pembelajaran	17
2.1.5.1 Materi Ajar Kelas Eksperimen	17
2.1.5.1 Materi Ajar Kelas Kontrol	19
2.2. Kerangka Konseptual	24
2.3. Hipotesis Penelitian	25
BAB III METODE PENELITIAN	
3.1. Lokasi dan Waktu Penelitian	26
3.2. Populasi dan Sampel	26
3.3. Variabel Penelitian	26
3.4. Desain Penelitian	27
3.5. Prosedur Penelitian	27
3.6. Jenis Penelitian	28
3.7. Instrumen Penelitian	28
3.7.1. Tes Hasil Belajar	28
3.8. Teknik Analisis Tes	30

3.8.1.	Validasi Tes	30
3.9.	Teknik Analisis Data	31
3.9.1.	Analisis Data Hasil Belajar	31
3.9.2.	Uji Normalitas	31
3.9.3.	Uji Homogenitas Data	32
3.9.4.	Uji Hipotesis	32

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1.	Pengolahan dan Analisis Data Pretest	36
4.2.	Pelaksanaan Perlakuan	38
4.2.1.	Penilaian Afektif	39
4.2.2.	Penilaian Psikomotorik	39
4.2.3.	Pengolahan dan Analisis Data Postest	40
4.3.	Pembahasan Hasil Penelitian	44

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1.	Kesimpulan	48
5.2.	Saran	48

DAFTAR PUSTAKA	49
----------------	----

LAMPIRAN	51
----------	----