

DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Pengesahan	<i>i</i>
Riwayat Hidup	<i>ii</i>
Abstrak	<i>iii</i>
Abstract	<i>iv</i>
Kata Pengantar	<i>v</i>
Daftar Isi	<i>vii</i>
Daftar Gambar	<i>ix</i>
Daftar Tabel	<i>x</i>
Daftar Lampiran	<i>xi</i>
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Batasan Masalah	4
1.4 Rumusan Masalah	4
1.5 Tujuan Penelitian	5
1.6 Manfaat Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Kerangka Teoritis	6
2.1.1 Belajar, Mengajar, dan Hasil Belajar	6
2.1.2 Strategi dan Metode Pembelajaran	7
2.1.3 <i>Role Playing</i>	9
2.1.4 <i>Mind Mapping</i>	10
2.2 Kerangka Berfikir	11
2.3 Hipotesis	11
2.3.1 Hipotesis Penelitian	11
2.3.2 Hipotesis Statistik	12
BAB III METODE PENELITIAN	
3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian	13
3.2 Populasi dan Sampel	13
3.3 Variabel Penelitian	13
3.4 Jenis dan Desain Penelitian	13
3.5 Prosedur Penelitian	14
3.5.1 Tahap Penyusunan proposal penelitian	14
3.5.1.1 Tahap Perencanaan Pembelajaran Menggunakan Metode <i>Role Playing</i>	14
3.5.1.2 Tahap Perencanaan Pembelajaran Menggunakan Metode <i>Mind Mapping</i>	15
3.5.2 Tahap Pelaksanaan di Kelas	15
3.5.2.1 Pelaksanaan Metode <i>Role Playing</i>	16
3.5.2.2 Pelaksanaan Metode <i>Mind Mapping</i>	16

3.6 Instrumen Penelitian	17
3.7 Uji Coba Instrumen Penelitian	18
3.7.1 Validitas Tes	18
3.7.2 Reliabilitas Tes	19
3.7.3 Tingkat Kesukaran Soal	20
3.7.4 Daya Pembeda Soal	21
3.8 Uji Persyaratan Data	22
3.8.1 Uji Normalitas	22
3.8.2 Uji Homogenitas	23
3.9 Analisis Data Hasil Penelitian	23
3.9.1 Nilai Hasil Belajar	23
3.9.2 Menentukan Mean dan Simpangan	24
3.9.3 Uji Hipotesis	24
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
4.1 Hasil Penelitian	26
4.1.1 Hasil Belajar	26
4.1.2 Pengujian Hipotesis penelitian	27
4.2 Pembahasan	28
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan	32
5.2 Saran	32
DAFTAR PUSTAKA	33