

## DAFTAR PUSTAKA

- Ahmadi, A., Prsetyo, J.T., (2003), *Strategi Belajar Mengajar*, CV. Pustaka Cipta, Bandung.
- Arikunto, S., (2006), *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*, Penerbit Bumi Aksara, Jakarta.
- Dimiyati, dkk., (2002), *Belajar dan Pembelajaran*, Rineka Cipta, Jakarta.
- Djamarah, B., (2006), *Strategi Belajar Mengajar*, Rineka Cipta, Jakarta.
- Fried, G., (2000), *Schaum's Outlines Biologi Edisi Kedua*, Jakarta.
- Hadi, A., (2003), *Teknik Mengajar Secara Sistematis*, Penerbit Rineka Cipta, Jakarta.
- Hamalik, O., (2003), *Perencanaan Pengajaran Berdasarkan Pendekatan Sistem*, Bumi Aksara, Jakarta.
- Hasibuan, J., Moedjiono, (2004), *Proses Belajar Mengajar*, PT. Rosdakarya, Bandung.
- Joice, B., Weil, M., (2004), *Models of Teaching*, Prentice hall Englewood Cliffs, New Jersey
- Lestari, S.E., Kistinah, I., (2009), *Biologi Makhluk Hidup dan Lingkungannya*, Penerbit Departemen Pendidikan Nasional, Jakarta.
- Moedjiono., (2004), *Belajar dan Pembelajaran*, Remadja Karya, Bandung.
- Nasution, S., (2003), *Berbagai Pendekatan dalam Proses Belajar Mengajar*, Penerbit Bumi Aksara, Jakarta.
- Nurkencana, W., (1988), *Evaluasi Pendidikan*, Penerbit Usaha Nasional, Surabaya.
- Prasetyo, A., (2005), Metode Role Playing Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Biologi Siswa Kelas 8 SLTP N 1 Driyorejo Gresik, *Buletin Pelangi Pendidikan*, 4 ( 2 ): 1 – 3.
- Pratiwi, Y., (2008), *Perbandingan Hasil Belajar Siswa dengan Metode Role Playing (Bermain Peran) dan Tanpa Metode Role Playing (Bermain Peran) di SMP N 3 Stabat Tahun Pembelajaran 2007/2008*, FMIPA, Unimed Medan.

- Sagala, S., (2003), *Konsep dan Makna Pembelajaran*, Alfabeta, Bandung.
- Slameto., (2003), *Belajar dan Faktor-faktor yang Mempengaruhinya*, Rineka Cipta, Jakarta.
- Soekartawi., (2003), *Meningkatkan Efektivitas Mengajar*, Pustaka Jaya, Jakarta.
- Sudjadi., (2005), *Biologi Sains Dalam Kehidupan SMA Kelas II*, Yudistira, Jakarta.
- Sudjana, N., (2003), *Metode dan Teknik Pembelajaran Partisipatif*, Falah Production, Bandung.
- Sudjana, N., (2005), *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*, PT Remaja Rosdakarya, Bandung.
- Sukmadinata, N.S., (2004), *Landasan Psikologi Proses Pendidikan*, Remaja Rosda Karya, Bandung.
- Surya, M., (2003), *Psikologi Pembelajaran dan Pengajaran*, Pustaka Banyu Quarisy, Bandung.
- Suryosubroto, B., (2003), *Proses Belajar Mengajar di Sekolah*, Rineka Cipta, Jakarta.
- Syah, M., (2003), *Psikologi Belajar*, Penerbit Raja Grafindo Persada, Jakarta.
- Tim Pustakawan Yustisia., (2007), *Panduan Lengkap Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan*, Pustaka Yustisia, Yogyakarta
- Tondang, H., (2008), *Efektivitas Pembelajaran Dengan Metode Bermain Peran (Role Playing) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Pokok Sistem Saraf Manusia Kelas VIII Semester II SMP Tri Sakti I Medan Tahun Pembelajaran 2007/2008*, FMIPA, Unimed, Medan.
- Trianto, (2009), *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif Progresif*, PT. Kencana Prenada Media, Jakarta.
- Usman, M.U., (2005), *Menjadi Guru Professional*, PT. Remaja Rosdakarya, Bandung.